VADEMECUM

2023 - 2024

03 Septembre 2023

Amicale **G**olfique des **A**ssociations
Corporatives d'**E**ntreprises
Côte d'**A**zur

SOMMAIRE

Cliquez sur le chapitre pour y accéder

1. Règlement AGACECA – FFGolf 2023-2024
2. Code du comportement
3. Règlement Championnat Net et Brut par équipes
4. Règlement Championnat Individuel Côte d'Azur
5. Règlement Championnat de Matchplay Interclubs
6. Règlement Challenge Promotion
7. Règlement Championnat de Pitch&Putt
8. Règlement Challenge Matchplay à deux
9. Règlement Championnat des dames
10. Règlement Challenge Séniors

CHAPITRE 1

RÈGLEMENT DES COMPÉTITIONS
RÈGLES LOCALES
AGACECA - FFGOLF 2023-2024

Préambule

Les règles et dispositions suivantes ont été rédigées en accord avec le Comité des Règles, la Commission Sportive Nationale de la FFGolf, et la Commission Sportive de l'AGACECA. Les dispositions suivantes s'appliquent, en conformité avec la Règle Comité 1A et 1B, à toutes les épreuves organisées par l'AGACECA.

Section A – Règlements des compétitions

Comité d'organisation d'une journée

Le comité d'organisation est composé :

- de l'organisateur désigné pour la journée,
- du directeur du golf accueillant la compétition,
- du responsable AGACECA de la compétition (Responsables du championnat et Challenge),
- de tout membre de la Commission Sportive de l'AGACECA présent sur le golf (joueur ou pas).

Seul ce comité est habilité :

- à annuler une épreuve en cas de mauvais temps,

En cas de litige, il est demandé à l'organisateur d'adresser un compte rendu détaillé à la commission sportive de l'AGACECA (commission.sportive@agaceca.fr), afin que ce litige soit traité dans les meilleurs délais par les personnes compétentes, en particulier la commission sportive de l'AGACECA. Seuls des faits avérés seront pris en considération.

Engagements

- Les engagements se feront via le site AGACECA « Espace sociétaires ». Les inscriptions seront closes le lundi minuit de la semaine de la compétition. L'inscription implique que les joueurs répondent aux critères définis dans le présent règlement : licence active dans l'AS ou rattachement à l'AS, certificat médical déclaré, en possession de la carte AGACECA pour l'année en cours, index inférieur ou égal à l'index limite. En cas de problème (panne du site, transfert de joueurs après le 1er avril…), contacter le Secrétariat de l'AGACECA,
- Pour les championnats par équipe Net et Brut et Matchplay Interclubs, pour les équipes qui concourent au classement entreprise, la présence d'un salarié titulaire est obligatoire. Détail, voir règlements particuliers .Néanmoins si lors d'un contrôle, il s'avérait que de fausses déclarations ont été faites, des sanctions sévères seront appliquées, pouvant aller jusqu'à l'exclusion de l'AGACECA et des compétitions,
- Seuls les enfants, âgés de 16 ans et plus, sont autorisés à participer dans la mesure où ils répondent aux autres conditions (membre d'AS, rattachement…). Dans les compétitions par équipe (Interclub,

Pitch & Putt et Championnat par Équipe), seul un jeune non majeur est accepté par équipe. Pour le Challenge MP2, un joueur non majeur doit obligatoirement être associé à un joueur majeur,

- Au cours d'un championnat donné, un joueur ayant commencé la saison avec une AS de l'entreprise A ne pourra pas changer d'équipe et jouer pour une AS de l'entreprise B que dans le cas unique où il est devenu salarié titulaire de l'entreprise B.
- Lors de la dernière journée d'un championnat et lors des finales (Championnat Net et Brut par équipe ou Interclub), un joueur ne pourra être aligné que s'il a déjà participé à une compétition AGACECA dans la saison en cours. En cas de non-respect de cette règle, l'ensemble des résultats de l'équipe sera annulé.

Forfaits, modifications des engagements au-delà de lundi minuit

Un joueur pourra être remplacé, en cas de forfait uniquement, jusqu'au mercredi 20h00 en informant l'organisateur, le responsable du championnat ou du challenge et le secrétariat de l'AGACECA par email. Aucun changement ne pourra être fait, quel que soit la raison, de la propre initiative de l'AS en s'adressant, en particulier, directement au Golf.
En cas de forfait non déclaré, le jour de la compétition, soit auprès des organisateurs, soit auprès du golf, le joueur sera « disqualifié ».

Heures de départ

La Règle 5-3a s'applique avec ses exceptions prévues (perte du trou en matchplay, pénalité générale en stroke play, et éventuellement disqualification).

Cadence de Jeu (Règle Comité 5G

Pour chaque compétition, afin de lutter contre le jeu lent, un recording pourra être organisé à la demande de la Commission Sportive. Ce recording a pour objectif de contrôler les temps de jeu et les intervalles entre parties.
Le Commission Sportive de l'AGACECA établit les temps de jeu et les intervalles impartis, pour chaque parcours, pour jouer le tour conventionnel. Ces temps et intervalles tiennent compte des particularités du parcours : temps de jeu, recherche de balle, emplacement du recording.
Chaque groupe doit donc terminer son tour conventionnel dans ce temps. Il est de la responsabilité des joueurs de respecter ce temps imparti (R.6-7), et de coller à la partie précédente.
Au recording, en dehors de toute circonstance atténuante factuelle, tous les joueurs du groupe encourront deux coups de pénalité sur leur résultat stableford pour infraction à la règle 5.6a (Retarder indûment le jeu - Jeu lent) :

- Pour le 1er groupe, s'il a dépassé le temps de jeu imparti,
- Pour les autres groupes :
  - S'ils ont dépassé le temps de jeu imparti ET
  - Si l'intervalle de temps à l'arrivée entre lui et le groupe précédent est supérieur à l'intervalle de temps imparti.

Note : Ces pénalités seront appliquées après enquête uniquement par les responsables du Championnat ou du challenge en question sous l'égide de la Commission sportive de l'AGACECA qui statuera en dernier recours en cas de litige. Pour toutes les compétitions et même s'il n'y a pas de recording, il est demandé aux joueurs d'inscrire sur leur carte l'heure de passage à la fin du 9ème et du 18ème trou.

Moyens de transport

L'utilisation des voiturettes, lors des compétitions gérées par l'AGACECA, est strictement interdite, sauf dans les cas précisés ci-après. Les joueurs, les Cadets, les Capitaines, ainsi que les personnes autorisées à donner des conseils, doivent marcher à tout moment pendant un tour conventionnel.
Pénalité pour infraction au règlement : disqualification

Cas du golf de Sainte Maxime
Cette règle ne s'applique pas lors des compétitions sur le golf de Sainte Maxime, celui-ci imposant usage des voiturettes pour tout joueur.

Cas du Challenge de Matchplay à deux
L'utilisation d'une voiturette est subordonnée à une demande d'autorisation, adressée avant la compétition, aux organisateurs AGACECA (Michel DOULET/Sylvie ARMAND) afin d'obtenir l'accord de la partie adverse. Seule la personne ayant eu l'autorisation pourra faire usage de la voiturette. Cette autorisation est valable uniquement pour la journée concernée.

Cas du Championnat Seniors
Il n'y a aucune restriction quant à l'utilisation d'une voiturette.

Départage

Voir les Règlements particuliers des compétitions.

Tenue correcte

Une tenue correcte est exigée. Bannir les jeans et les débardeurs.

Section B – Règles locales

Les Règles Locales suivantes ainsi que tous additifs ou amendements publiés par le Comité de l'épreuve concerné s'appliqueront dans toutes les compétitions se déroulant sous les auspices de la FFGolf.

Placement de la balle

Lorsque le placement de la balle est autorisé pour une compétition, celle-ci doit être marquée, relevée, éventuellement nettoyée puis repositionnée à une longueur maximum d'une carte de score, excepté si d'autres informations sont indiquées sur la carte de score par les organisateurs.

Spécificités de certains parcours

Golf de Barbaroux

Trou n°1 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf Section C)
Trou n°4 : Utilisation des DZ lorsqu'une balle est sur le chemin en béton ou dans le tunnel (cf Section C)
Trou n°5 : Toute la limite gauche du trou est considérée comme une zone à pénalité rouge à l'infini.

Golf du Claux Amic

Trou n°13 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf Section C)

Golf Blue Green l'Esterel

Trou n°15 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Golf de Roquebrune Resort

Trou n°18 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Golf d'Opio Valbonne

Trou n°11 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Golf Blue Green Sainte Maxime

Trou n°7 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Trou n°8 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Trou n°17 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ conformément aux indications (cf. Section C).

Golf de Saint Endreol

Trou n°8 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Trou n°13 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ lorsqu'une balle est perdue dans l'obstacle d'eau (cf. Section C).

Trou n°14 : Pour accélérer le jeu, utilisation de la DZ conformément aux indications (cf. Section C).

Instruments de mesure

Les joueurs sont autorisés à utiliser des instruments (télémètres, montres GPS, smartphone) qui mesurent ou estiment uniquement la distance. Sont exclus les instruments de mesure pouvant mesurer d'autres éléments qui pourraient influencer le jeu d'un joueur comme par exemple : Le dénivelé, le vent, la température… (Fonctionnalités utilisées ou non). De même pour une boussole, son utilisation est interdite.

Pénalité pour infraction à cette règle locale : Disqualification.

Conditions particulières de jeu

Annulation d'une compétition

Une compétition pourra être annulée, avant le premier départ, si l'une des situations suivantes est constatée avec le golf :

- Chariots interdits par le golf (y compris les chariots manuels),
- Présence d'au moins 3 greens d'hiver.

Compétition non terminée

Dans le cas où la compétition ne peut aller à son terme (intempéries, tombée de la nuit, etc.) :

- Si toutes les parties n'ont pas pu terminer 14 trous, la journée est annulée. Dans la mesure du possible (et selon les disponibilités des golfs), la journée sera replanifiée à une date ultérieure. Si cela s'avère impossible, le championnat de la poule concerné sera alors basé sur les compétitions restantes.
- Si toutes les parties ont terminé 14 trous, la journée sera prise en compte pour le championnat AGACECA. Les scores seront comptabilisés en se limitant aux seuls trous terminés par l'ensemble des participants.

Dans le cas particulier d'un shotgun, les joueurs n'ayant pas joué les mêmes trous, la compétition ne peut être prise en compte. La journée sera replanifiée dans la mesure du possible.

Pour le Championnat de Matchplay Interclubs, en cas d'interruption, le score retenu sera celui du dernier trou joué et cela indépendamment des coups rendus.
Pour le Challenge de Matchplay à 2, le cas d'interruption de la partie est décrit dans le règlement spécifique à cette compétition.

Modification d'un trou

Si, en raison de travaux, la longueur d'un trou est raccourcie de manière évidente (par 5 ou 4 transformé en par 4 ou 3), un nombre de coups sera ajouté à ce trou sur la carte de chaque joueur lors de la saisie dans RMS. Cela afin de ramener son score en cohérence avec le par total du parcours.
Par exemple, si un trou PAR 5 est transformé en PAR 3 (en raison d'inondations du fairway), deux coups supplémentaires seront ajoutés pour ce trou sur la carte du score lors de la saisie dans RMS. Un joueur ayant fait 4 (boggey dans les conditions du jour) verra son score ramener à 6 (boggey dans les conditions normales du trou) sur ce trou.
Cette décision devra être prise en accord avec le responsable du Championnat concerné.

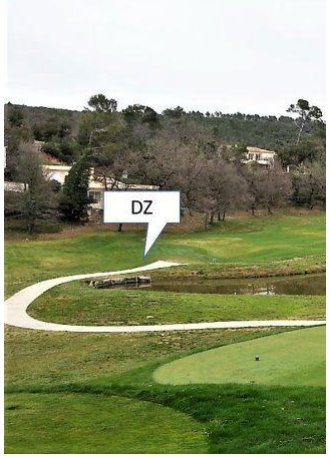
Remontée de la compétition

Toute compétition doit être remontée au niveau de la fédération pour prise en compte des résultats et l'organisateur ne peut décider de ne pas le faire de son propre chef.
Les seuls cas où la compétition n'est pas remontée sont les suivants :

- Compétition n'ayant pas pu aller à son terme, et ce, quel que soit le nombre de parties ayant terminé,
- Parcours comprenant plus d'un green d'hiver ou plus d'une modification temporaire du parcours (départs avancés pour cause de travaux par exemple) modifiant de façon évidente le PAR global du parcours.
- Formule de jeu modifiant l'esprit du système slope/SSS (ex : stableford brut)

Section C – Dropping Zones

La présente section présente la position des différentes Dropping Zones des parcours joués lors des compétitions AGACECA. Pour chacune d'elle, une description précise les conditions particulières.



Barbaroux
trou n°1

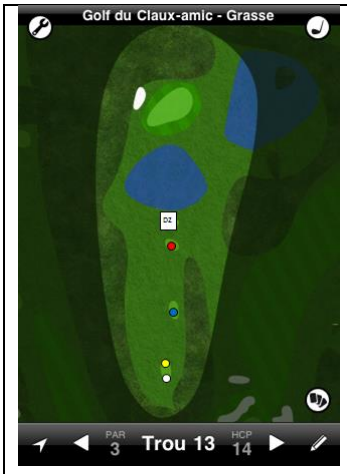
La DZ est située à gauche du bout du chemin débouchant sur le fairway.
Elle sera utilisée pour toute balle tombant dans l'obstacle d'eau

Barbaroux
trou n°4

Deux DZ :

- La première située devant le green à gauche de la route conduisant au tunnel.
- La seconde placée derrière le green au niveau du premier virage de la route.

Ces DZ sont utilisées lorsque la balle termine sur la route en béton ou dans le tunnel. Le joueur utilise alors la DZ la plus proche de sa balle.



Claux-Amic
trou n°13

La DZ est utilisée pour toute balle rentrant dans l'eau située devant le green.

Esterel
trou n°15

La DZ est située sous le pin placé à la droite du green. Elle est utilisée pour toute balle rentrant dans l'obstacle d'eau.

Roquebrune trou n °18

La DZ est située sur la gauche au début du fairway placé à droite du green.

Elle est utilisée pour toute balle rentrant dans l'obstacle d'eau.

Opio Valbonne trou n°11

La DZ est située à droite de la route, proche de l'entrée du green, sur le côté du mur en pierre.
Elle est utilisée pour toute balle rentrant dans l'obstacle d'eau placé face au mur.

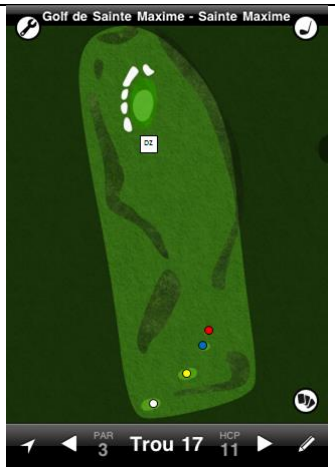
Ste Maxime trou n°7

La DZ est située sur la gauche du chemin en bas de la descente.
Elle est utilisée pour toute balle finissant dans l'obstacle d'eau.

Ste Maxime trou n°8

La DZ est située juste avant le début du fairway au niveau de la fin de l'obstacle d'eau.

Elle est utilisée pour toute balle finissant dans l'obstacle d'eau



Ste Maxime trou n°17

La DZ est située au début de la partie plane située devant le green.
Elle est utilisée pour toute balle n'arrivant pas jusqu'au green

St Endreol trou n°8

La DZ est située sur la bande de terre située entre les deux bassins à gauche de la route.

Elle est utilisée pour toute balle envoyée dans l'obstacle.

St Endreol trou n°13

La DZ est située sur la partie du fairway à gauche du green.

Elle est utilisée pour toute balle finissant dans l'obstacle d'eau.

 St Endreol **trou n°14** La DZ est située au début du fairway. Elle est utilisée pour toute balle finissant dans l'obstacle d'eau lorsque le départ est effectué des boules blanches.	

Chapitre 2

Respect du Code de Comportement

Il est demandé à toutes les joueuses et tous les joueurs d'adhérer au code de comportement des différentes compétitions organisées par l'AGACECA.

Attitude inacceptable

Entrent dans cette catégorie :

- **Manquement au soin apporté au parcours**
  - Le joueur est responsable de ratisser (proprement) les bunkers après avoir joué,
  - Ne pas replacer ses divots,
  - Ne pas réparer les impacts de balle sur le Green,
  - Ne pas griffer le green pour marquer sa balle (utiliser un marque-balle ou un putter comme autorisé par la R 14.1a),
  - Ne pas laisser tomber le drapeau mais le poser sur le green lorsqu'il est retiré du trou.
- **Utiliser un langage inapproprié** envers les autres joueurs, spectateurs, officiels ou toute autre personne, comme par exemple un langage impoli, injurieux ou agressif.
- **Être irrespectueux** envers les autres joueurs, spectateurs, officiels, ou toute autre personne.
- **Utilisation abusive des clubs ou mauvais traitements au parcours** comme, par exemple, jeter ou endommager des clubs de manière intentionnelle ou créer des dommages au parcours ou à toute autre installation sur le parcours.
- **Vitesse de jeu :**
  - N'attendez pas que votre tour de jouer vienne pour réfléchir à votre coup, vous devez être déjà prêt. Évitez de répéter les coups d'essai.
  - Ne laissez pas votre sac devant un green, placez-le dans la direction du départ suivant avant d'aller putter.
  - Une fois le putt rentré, quittez immédiatement le green, vous noterez vos scores sur le départ suivant (par politesse, on entre sur le green quand toutes les balles y sont et on le quitte quand toutes les balles sont rentrées dans le trou).
  - Ne cherchez pas une balle plus de 3 minutes. Jouez une balle provisoire quand elle est autorisée.

Pénalité pour infraction

- **Première infraction :** Pénalité d'un coup.
- **Seconde infraction :** Pénalité générale (perte du trou en Match Play).
- **Troisième infraction :** Disqualification (Décision du Comité Sportif).

…/…

Utilisation d'un téléphone Mobile

Tout téléphone mobile devrait être éteint ou placé en mode silencieux pour éviter de distraire les autres joueurs. L'utilisation d'un téléphone mobile par un joueur ou son cadet sur le terrain de golf doit être limité aux cas d'urgence ou de danger (comme pour des raisons médicales) ou pour appeler le secrétariat.

L'utilisation d'un téléphone mobile qui n'est pas utilisé comme spécifié ci-avant ou l'est de manière inutile, distrayant les autres joueurs est une infraction au code de comportement.

Pénalité pour infraction

- **Première infraction :** Pénalité d'un coup et le joueur doit éteindre son téléphone mobile.
- **Seconde infraction :** Pénalité générale (perte de trou en Match Play).
- **Troisième infraction :** Disqualification (Décision du Comité Sportif).

Chapitre 3

CHAMPIONNAT NET & BRUT PAR EQUIPES

RÈGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

Le championnat est composé de 3 divisions à 2 poules, les poules, rouges & bleues sont sans hiérarchies.

- ✓ D1 Rouge & Bleue 12 clubs maximum par poule.
- ✓ D2 Rouge & Bleue 12 clubs maximum par poule.
- ✓ D3 Rouge & Bleue 12 clubs maximum par poule.

1. Préambule

L'Amicale Golfique des Associations Corporatives d'Entreprises de la Côte d'Azur (AGACECA) organise un Championnat en net et Brut par équipe.

2 Organisation du championnat

2.1 ***Responsable de l'organisation***

Le responsable est *Philippe CASSEGRAIN,* assisté de *Michel ALTABURU.*

Ils ont pour mission :

- de veiller au respect du règlement.
- De veiller à la mise à jour sur DROPBOX de tous les fichiers qui concernent cette compétition
- De diffuser les départs sur le site ou de fournir la liste au président de l'AGACECA qui la diffusera sur le site.
- de veiller à l'organisation de chaque journée.
- de valider et consolider les résultats avant de les transmettre à la commission sportive et de les diffuser sur le site.

2.2 ***Condition de participation***

Toute association « As entreprise » participant à ce championnat doit être affiliée à la Fédération Française de Golf.
Les associations « non entreprise » qui sont autorisées à participer à ce championnat n'ont pas obligation d'affiliation à la FFGOLF.
Chaque Association peut engager plusieurs équipes limitées à 1 équipe par poule. Cette équipe est formée de 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club.
Chaque joueur doit être à jour de sa licence FFG, de son certificat médical et être titulaire de sa carte AGACECA valide.
Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants> 16 ans), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe AS Entreprise doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur pour être sur le classement des AS d'entreprises.
La commission sportive étudiera toutes les difficultés rencontrées par les AS, pour faciliter la participation au championnat.

2.3 ***Inscription de nouvelles équipes***

Toute nouvelle équipe intègre le championnat au sein de la Division 3

2.4 **Nombre de journées**

Le nombre de journées composant le championnat est de 5. Les finales Cote d'Azur (6ème journée) détermineront les équipes Championnes pour la saison.
En cas d'annulation d'une journée, l'AGACECA mettra tout en œuvre afin de replanifier celle-ci afin que l'ensemble des poules jouent cinq compétitions. Si cela s'avérait impossible, le classement serait fait sur 4 journées

2.5 **Organisation des journées**

Pour chaque journée, un organisateur issu d'une Association ayant une équipe engagée, prend en charge le bon déroulement de cette journée, la journée étant préparée par les responsables du Championnat.
Un mémo sur le site AGACECA est à disposition de ces organisateurs.

2.6 ***Capitaine d'équipe***

Pour chaque journée, un capitaine d'équipe devra être désigné par chaque club participant. Ce capitaine devra s'assurer du bon respect des "règlements", de "l'étiquette" et de l'application du code de bonne conduite de l'AGACECA. C'est lui qui, en cas de litige, traitera avec le joueur concerné et le comité d'organisation.

2.7 ***Engagements***

2.7.1 Un joueur ne peut participer qu'à une épreuve par journée dans l'ordre de déroulement du championnat. Par exemple, en cas de report d'une journée de D2 Rouge, un joueur ayant participé à la 4ème journée dans une autre poule, ne pourra participer à la 4ème journée reportée de D2 Rouge.

2.7.2 Lorsqu'une association a deux équipes dans la même division, il n'y a aucune restriction quant à la possibilité, pour un joueur, de jouer pour une équipe ou l'autre au cours des 5 journées.

2.7.3 Aucun regroupement familial, dans la même partie n'est toléré.

2.8 ***Organisation des départs***

Dans chaque division, les départs des équipes seront prédéfinies en début de saison, afin d'éviter que les mêmes joueurs se retrouvent dans les mêmes départ toute la saison. Le planning des départs sera disponible sur le site AGACECA en début de saison.
Les heures de départ seront annoncées uniquement sur le site de l'AGACECA (« Nos compétitions» ou « Tweets AGACECA_News»), à partir du jeudi précédant la compétition.

3 ***Composition des divisions et des poules***

A la fin du championnat, à partir des classements finaux net et brut, dans les poules (Rouge et Bleue) :
Les 2 premières équipes en net et la première équipe en brut des poules de D3 montent en D2.
Les trois dernières équipes en net des poules de D2, descendront en D3.
Dans le cas où l'équipe, première en brut, est première ou deuxième en net également, c'est la troisième équipe en net qui monte.
Les deux premières équipes en brut des poules de D2 montent en D1.
Les deux dernières équipes en brut des poules de D1 descendent en D2.

La composition finale des poules prend en compte les suppressions d'équipes ainsi que l'entrée de nouvelles équipes en D3, pouvant amener l'annulation de la descente ou de la montée de certaines équipes.
La Commission Sportive peut modifier la composition de chaque poule en début de saison pour des raisons de bon fonctionnement et de respect du règlement.

4 Règlement du championnat.

4.1 Règlement générale et règles locales.
Le règlement des compétitions et règles locales AGACECA, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

4.2 Règlement particulier à chaque division.

Constitution des équipes : 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club. Pour les AS concourant pour le classement ENTREPRISE, sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants> 16 ans), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.

PREMIERE DIVISION

- Formule de jeu :
  - Strokeplay Net et Brut plafonné, voir (cf §4.5.1).
  - Une seule série, départ des repères selon les golfs, voir (cf §4.5.2).
  - Index maxi 28,4 écrête à 24.4

DEUXIEME DIVISION

- Formule de jeu :
  - Stableford Net
  - Une seule série, départs des repères jaunes/rouges
  - Inscription index maxi 41, écrêté à 36 pour la compétition

TROISIEME DIVISION

- Formule de jeu :
  - Stableford Net.
  - Une seule série, départ des repères jaunes/rouges.
  - Inscription index maxi 47, écrêté à 42 pour la compétition

4.3 Résultats des équipes et classements

4.3.1 Classement d'une journée :

Pour chaque journée, il y aura deux classements :

1. Classement « Golf Entreprise » »
   Ce classement sera fait par division. Il prendra en compte les 3 meilleures cartes de chaque équipe en intégrant toutes les pénalités dues à des forfaits et/ou non présentation d'au moins un salarié dans l'équipe.

2. Classement « Général »
   Ce classement, par division ne tiendra pas compte des pénalités encourues pour des équipes qui ne présentent pas de salariés.

Le résultat en net et en brut de chaque équipe, se fait par addition des résultats individuels suivant la division
(cf §4.2), réalisés par les 3 meilleures cartes.
En cas d'égalité entre plusieurs équipes, le départage se fait dans l'ordre qui suit:

- 4 ème carte de l'équipe,
- 1 ère carte de l'équipe,
- 2 ème carte de l'équipe,
- 3 ème carte de l'équipe.

Le forfait d'un joueur compte pour 0 en stableford (net et brut) et pour 150 (soit environ 2 fois le par du parcours) en strokeplay.
Pour les équipes qui concourent au classement ENTREPRISE, Dans le cas où aucun salarié n'est présent, l'équipe est déclarée forfait et ne marquera aucun point en stableford ou 450 en strokeplay. Elle continuera toutefois à concourir au classement général sans prendre en compte les pénalités.

4.3.2 **Classements Finaux.**

Les classements finaux se feront par addition des résultats (somme des 3 meilleures cartes) de l'équipe lors de chaque journée.

Pour chaque journée deux classements seront établis un pour les AS Entreprises uniquement et un autre pour toutes les AS (entreprises et affiliées)

Les classements finaux prendront en compte les 4 meilleurs scores sur les 5 journées (ou 3 sur les 4 en cas d'annulation d'une journée)
En cas d'égalité entre plusieurs équipes, le départage se fera, dans l'ordre :

- Sur le meilleur résultat de la journée non prise en compte.
- Sur la somme des résultats sur les 4 cartes de l'équipe,
- Sur le nombre de meilleures places obtenues au cours des journées (nombre de 1ère place, nombre de 2ème place, etc).

4.4 Finale Cote d'Azur

Pour les AS d'entreprise
La première équipe en Net de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue, cela pour chaque division.
En D1, la première équipe en Brut de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue en plus de celle du Net.
Les formules sont identiques aux formules de jeu du championnat (cf §4.2).

Si, en D1, c'est la même équipe qui est qualifiée en net et en brut, elle jouera la finale « Brut ». C'est la deuxième équipe en net qui jouera la finale « Net ».

Si une équipe est forfait, elle est remplacée par la suivante au classement en net ou en brut selon le cas.

Pour toutes les AS

La première équipe en Net du classement toutes catégorie de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue, cela pour chaque division.

En D1, la première équipe en Brut du classement général de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue en plus de celle du Net.
Les formules sont identiques aux formules de jeu du championnat (cf §4.2).

Si, en D1, c'est la même équipe qui est qualifiée en net et en brut, elle jouera la finale « Brut ». C'est la deuxième équipe en net qui jouera la finale « Net ».

Si une équipe est forfait, elle est remplacée par la suivante au classement en net ou en brut selon le cas.

Un joueur ne pourra participer à la finale que s'il a participé à une journée de championnat dans la division et poule de l'équipe qualifiée.

Particularité pour la Division 1

4.5 Formule de jeux en Division 1

Toutes les équipes de la D1 Rouge et Bleue joueront en Stroke plafonné +4, cela correspond au nombre maximum de coups après le par. C'est-à-dire :

- Sur un par 3 : le joueur ramasse sa balle après le 6ème coup et note sur sa carte 7.
- Sur un par 4 : le joueur ramasse sa balle après le 7ème coup et note sur sa carte 8.
- Sur un par 5 : le joueur ramasse sa balle après le 8ème coup et note sur sa carte 9.

ATTENTION, en stroke play, une croix sur la carte pour le score d'un trou est synonyme de disqualification.

4.5.1 Départ Division 1

Golfs dont le départ est des boules Blanches / Bleues :
Biot ; Claux Amic ; Esterel ; Grande Bastide ; Opio Valbonne ; Riviera Barbossi ; Saint Donat ; Taulane ; Beauvallon, Valescure
Golfs dont le départ est des boules Jaunes / Rouges :
Barbaroux ; Frégate ; Roquebrune ; Saint Endreol ; Sainte Maxime ; Terre Blanche.

6 ***Forfaits.***

En cas de forfait, l'organisateur doit en être informé dans les meilleurs délais.
Aucun changement ne pourra être fait, quel que soit la raison, de la propre initiative de l'AS en s'adressant, en particulier, directement au Golf.

Chapitre 4

CHAMPIONNAT CÔTE D'AZUR – championnat individuel performance

Préambule

L'AGACECA organise un Championnat individuel de la Performance en 5 journées pour la saison 2023-2024.

1. Organisation du Championnat

Les responsables de ce championnat sont Jean-Michel LAURENT assisté de Jacques TITE. Leur mission sera de veiller à la bonne organisation et au bon déroulement du Championnat ainsi qu'à la validation des résultats. Ils veillent à maintenir les fichiers DROPBOX à jour et s'assurent de la diffusion des résultats sur le site. En cas de litige ou de problèmes, la Commission Sportive de l'AGACECA sera juge ultime.

2. Condition de participation

Tout participant
devra avoir un index inférieur ou égal à 42 réparti en trois séries.
doit appartenir à une association qui doit être affiliée à la Fédération Française de Golf ou une association de golf affiliée a l'AGACECA.
doit être titulaire de la licence FFG avec le certificat médical validé
doit être détenteur de la carte AGACECA valide
Chaque Association peut engager plusieurs joueurs, ou joueuses.

3. Nombre de journées

Le nombre de journées composant le championnat individuel est de 5. En cas d'annulation d'une journée, l'AGACECA mettra tout en œuvre afin de replanifier celle-ci afin que le championnat individuel se déroule dans les conditions prévues. En cas d'impossibilité, la Commission Sportive CA sera la seule habilitée à statuer.

4. Engagement des joueurs

Les engagements se feront sur le site AGACECA (formulaire Championnat individuel performance)

5. Règlement du Championnat individuel performance.

a. Règlement générale et règles locales / Le REGLEMENT DES COMPETITIONS ET REGLES LOCALES AGACECA – FFGolf 2023, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

b. **Règlement particulier.**
Formule de jeu :

1ère Série (inférieure à 12,1 à la date d'inscription) :STABLEFORD BRUT
– Repères Blancs ou jaunes (suivant les golfs)
2ème Série (de 12,1 à 24) : STABLEFORD NET
– Repères Jaunes et Rouge
3ème Série (de 24,1 à 42 (index ecrêté à 36) : STABLEFORD NET
– Repères Jaunes et Rouges

c. Départ 1ère Série
Golfs dont le départ est des boules Blanches / Bleues :
Beauvallon ; Biot ; Claux Amic ; Esterel ; Grande Bastide ; Opio Valbonne ; Riviera Barbossi ; Saint Donat ; Taulane ;
Golfs dont le départ est des boules Jaunes / Rouges :
Barbaroux ; Frégate ; Roquebrune ; Saint Endreol ; Sainte Maxime ; Terre Blanche.

6. Résultats et classements du Championnat.

a. **Classement d'une journée**
Un classement en stableford brut, pour la 1ère série et Stableford net pour les 2eme et 3eme série sera établi à l'issue de chaque journée.
Les résultats seront REMONTES dans WHS sauf cas exceptionnel après décision de la Commission Sportive CA

b. **Classement général Championnat Individuel par série**
Le classement général final par série sera calculé par addition des résultats de chaque joueur lors de ses quatre meilleures journées. En cas d'égalité à la fin du dernier tour, le départage se fera sur les 9 derniers trous du dernier tour joué en commun, puis des 6 derniers, puis des 3, des 2, du dernier.
Le Titre de Champion Côte d'Azur série 1 série 2 & série 3 sera décerné aux vainqueurs de chaque série.

Nota : Les organisateurs ou la Commission Sportive peuvent modifier certaines dispositions à tout moment si cela est nécessaire.

Chapitre 5

CHAMPIONNAT CÔTE D'AZUR – MATCH-PLAY INTERCLUBS

RÈGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

Ce règlement complète les règlements généraux des épreuves fédérales.
Les conditions de ce règlement priment celles des règlements généraux.

Le Championnat est composé de 2 Divisions :
D1 de 8 clubs maximum
D2 de 8 clubs maximum

1. **Préambule**

L'Amicale Golfique des Associations Corporatives d'Entreprises de la Côte d'Azur (AGACECA) organise un Championnat de Matchplay Interclubs.

2. **Organisation du championnat**

2.1 Responsable de l'organisation

Le responsable est Georges BOUILLARD, assisté de Jean Louis COSTANZO.

Il a pour mission :

- de veiller au respect du règlement
- de fournir au bureau de l'AGACECA la liste des départs pour diffusion sur le site
- de veiller à l'organisation de chaque journée
- de valider et consolider les résultats avant de les transmettre au bureau de l'AGACECA pour diffusion sur le site.

2.2 Condition de participation

Toute association « AS entreprise » participant à ce championnat doit être affiliée à la Fédération Française de Golf.

Les associations « non entreprise » qui sont autorisées à participer à ce championnat n'ont pas cette obligation d'affiliation à la FFGolf, Mais elle doivent être affiliées à l'AGACECA ;

Chaque Association ne peut engager qu'une seule équipe. Cette équipe est formée de 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club.

Chaque joueur doit être à jour de sa licence FFG, de son certificat médical (ou questionnaire médical) ET de sa carte AGACECA.

Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe AS entreprise doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.

La commission sportive étudiera toutes les difficultés rencontrées par les AS, pour faciliter la participation au championnat.

2.3 Inscription au Championnat

Il sera tenu compte de l'ordre d'arrivée (date de réception) des inscriptions, pour la constitution des divisions et des poules.

La priorité sera donnée aux équipes ayant participé au championnat de match-play de la saison précédente.

En cas de place vacante, l'inscription d'une nouvelle équipe se fera en D2.

2.4 Capitaine d'équipe

Pour chaque journée, un capitaine d'équipe devra être désigné par chaque club participant. Ce capitaine devra s'assurer du bon respect des "règlements" et de "l'étiquette". C'est lui qui, en cas de litige, traitera celui-ci avec le joueur concerné et le comité d'organisation.

3 Phases

3.1 Phase préliminaire

Le championnat de MATCHPLAY interclubs est limité à la participation de 16 équipes maximum (une équipe par entreprise) versées dans 2 divisions.

La phase préliminaire se déroule en 5 journées.

La division 1 et la division 2 comportent chacune 8 équipes réparties en 2 poules de 4 équipes. Elles sont issues du classement déterminé lors de la saison 2021-2022 (rang 1 à 8 et 9 à 16).

La répartition des équipes à l'intérieur des poules est déterminée par tirage au sort pour la durée de la compétition. Seules les deux premières équipes des 2 divisions sont définies au préalable et sont têtes de série par poule.

Lors des trois premières journées les équipes versées dans chaque poule de chaque division se rencontrent.

Journées	Division 1		Division 2	
	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
Journée 1	1 contre 4	1 contre 4	1 contre 4	1 contre 4
	2 contre 3	2 contre 3	2 contre 3	2 contre 3
Journée 2	1 contre 3	1 contre 3	1 contre 3	1 contre 3
	2 contre 4	2 contre 4	2 contre 4	2 contre 4
Journée 3	1 contre 2	1 contre 2	1 contre 2	1 contre 2
	3 contre 4	3 contre 4	3 contre 4	3 contre 4

A l'issue de la 3ème journée, le classement par poule et par division détermine les rencontres de la quatrième et cinquième journée.

Journées	Division 1		Division 2	
	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
	1er poule A contre 2ème poule B		1er poule C contre 2ème poule D	

Journée 4	2ème poule A contre 1er poule B	2ème poule C contre 1er poule D
	3ème poule A contre 4ème poule B	3ème poule C contre 4ème poule D
	4ème poule A contre 3ème poule B	4ème poule C contre 3ème poule D
Journée 5	1er poule A contre 1er poule B	1er poule C contre 1er poule D
	2ème poule A contre 2ème poule B	2ème poule C contre 2ème poule D
	3ème poule A contre 3ème poule B	3ème poule C contre 3ème poule D
	4ème poule A contre 4ème poule B	4ème poule C contre 4ème poule D

*Cas particulier à 14 équipes inscrites

Si le nombre d'équipes inscrites pour le championnat MPIC est de 14, la division 1 reste à 8 équipes réparties en deux poules (voir fonctionnement ci-dessus).

La division 2 est à poule unique de 6 équipes. Toutes les équipes se rencontrent sur les 5 journées.

3.2 *Classement*

Pour chaque journée, il y aura 2 classements :

1. Classement « Golf Entreprise »

Ce classement sera fait par division. Il prendra en compte la totalité des points en intégrant toutes les pénalités dues à des forfaits et/ou non présentation d'au moins 1 salarié dans l'équipe.

2. Classement « Général »

Ce classement, par division, ne tiendra pas compte des pénalités encourues pour des équipes qui ne présentent pas de salarié.

A l'issue des 5 journées, un classement par division est arrêté (classement « Golf Entreprise » et classement « Général »). Il est tenu compte des points acquis lors des 3 premières journées pour le classement final.

Les équipes classées premières de la division 1 et de la division 2, pour le classement « Golf Entreprise », reçoivent un trophée qui est remis en jeu chaque année.

L'équipe classée première du classement Général, toutes divisions confondues, se verra, également, attribuer un trophée qui est remis en jeu chaque année.

3.3 *Montées et Descentes*

- Suite aux classements « Golf Entreprise », par division :
  Les équipes classées 7ème et 8ème de la division 1 descendront en division 2 la saison suivante,
  Les équipes classées 1ère et 2ème de la division 2 monteront en division 1 la saison suivante.
- A l'issue du classement « Général », par division :

Pour la 2ème division, si l'équipe classée première au classement « Général » est une association « autorisée », elle montera en division 1.
Dans ce cas, l'équipe la plus mal classée (en dehors des 7ème et 8ème du classement « Golf Entreprise ») descendra en division 2.

3.4 *Départage*

L'éventuel départage des équipes, pour le classement final, sera fait, en tenant successivement compte des critères suivants :

- Ratio, puis si égalité,
- Nombre de victoires totales, puis si égalité,
- Le moins de défaites totales, puis si égalité,
- Mêmes critères pour la J5, puis la J4, J3, J2 et J1.

En cas d'égalité totale, les 2 équipes seront exæquos.

4 Règlement du Championnat

4.1 Règlement général et règles locales

LE REGLEMENT DES COMPETITIONS ET REGLES LOCALES AGACECA – FFGolf 2019 s'appliquent à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

4.2 Règlement particulier du Championnat

4.2.1 Constitution des équipes

- Index maxi : **35,4** avec écrêtage à **24,4** pour les rencontres,
- Chaque équipe est formée de 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club. Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur. La commission sportive étudiera toutes les difficultés rencontrées par les AS, pour faciliter la participation au championnat.
- Il est interdit de doubler simple et double.

4.2.2 La formule de jeu

Match entre deux équipes se jouant en matchplay (Cf R3.2):

- Deux simples en net,
- Un double en 4 balles (meilleure balle) (Cf R23).

Repères jaunes pour les hommes et rouges pour les femmes.

4.2.3 Détermination des coups reçus

Selon le Vademecum de la FFGolf, Camp 1 contre Camp 2, H handicap de jeu : H inférieur ou égal à 35,4 avec écrêtage à 24,4 pour les rencontres. Il n'est pas tenu compte du slope du parcours.

En simple : Coups reçus = 3/4 de la différence de H1- H2
En double : Coups reçus = 3/4 différence H1-H2, H1-H3, H1-H4 (H1= index le plus petit)
Ex:

Equipe	Index du joueur	Différence	Coups reçus
Camp 1	8	0	0
	15	7	5
Camp 2	13	5	4
	24	16	12

4.2.4 Ordre de jeu des simples

Les adversaires se rencontreront dans l'ordre des handicaps.

4.2.5 Résultats et Classement

- Le résultat du match (double + simples) entre les deux équipes est déterminé par le nombre de parties gagnées(G), squares (SQ) ou perdues (P),
- Le nombre de points par match (double + simples) est déterminé par le nombre de parties gagnées (**2pts**), squares (**1pt**), perdues (**0pt**) et forfait (**-1pt**),

- *Le match est gagné si* : 3 parties gagnées (6pts), 2 parties gagnées+ une perdue (4pts) ou une égalité (5pts), une gagnée +2 égalités (4pts).
- *Il y a égalité si* : 3 parties à égalité (3pts), une partie gagnée+ une partie perdue+ une égalité (3pts).
- *Le match est perdu si* : 3 parties perdues (0pt), une partie gagnée+ 2 perdues (2 pts), 2 égalités+ une perdue (2pts).
- *Remarque* : Les équipes sont composées de 4 joueurs. Lors d'une journée, toute équipe incomplète sera sanctionnée de -1 point par joueur forfait. Et, toute équipe n'ayant pas, au moins, 1 salarié, sera FORFAIT.

  Ainsi :

  - l'équipe présentant un joueur forfait aura -1pt,
  - l'équipe présentant deux joueurs forfaits aura -2pts,
  - l'équipe présentant trois joueurs forfaits aura -3pts,
  - l'équipe présentant quatre joueurs forfaits aura -4pts,
  - si l'équipe qui fait forfait est pénalisée, l'équipe adverse ne marque pas de point car le match n'est pas joué.
  - Seules, les parties jouées sont comptabilisées.
  - Le nombre de points est calculé en fonction du nombre de parties réellement joué.
  - Le ratio entre le total de points et les parties jouées déterminera le rang des équipes. L'équipe ayant ratio le plus élevé, l'emportera.

    EXEMPLE : 2 équipes ont jouée 9 parties :

Equipe 1 : 6 gagnées, 1 square, 2 perdues, 1 forfait dans le double : total 12 pts, ratio 1,33 (12/9)

Equipe 2 : 6 gagnées, 1 square, 2 perdues, pas de forfait : total 13 pts, ratio 1,44 (13/9).

L'équipe 2 gagne avec un ratio de 1.44 (même nombre de parties que l'équipe 1) et l'équipe 1 est pénalisée par son forfait.

4.2.6 Jeu lent :

Dans le cadre du jeu lent, des contrôles seront effectués sur le parcours.
Toute équipe ayant plus d'un trou de retard sera dans l'obligation de combler immédiatement son retard en ne jouant pas le trou suivant.
Le résultat final ne tiendra compte que des trous réellement joués.

4.2.7 Forfaits

En cas de forfait, l'organisateur doit en être informé dans les meilleurs délais.
Aucun changement ne pourra être fait, quel que soit la raison, de la propre initiative de l'AS en s'adressant, en particulier, directement au Golf.

Au deuxième forfait d'équipe, la commission sportive se réunira dans l'année pour statuer des sanctions à appliquer vis à vis de l'association.
Un joueur n'ayant pas pris son départ et **n'ayant pas prévenu** sera suspendu pour le tour suivant. **Si récidive**, il sera suspendu pour les journées restantes du championnat match-play et la commission sportive statuera sur son adhésion à l'AGACECA.
Une équipe qui aura été forfait lors de la dernière journée de championnat (ou de l'avant dernière si elle est exempte de la dernière, cas de 14 équipes) pourrait en être exclue l'année suivante. La commission sportive se réserve le droit de statuer en fonction de circonstances avancées et avérées.

Chapitre 6

CHALLENGE PROMOTION 36+

RÈGLEMENT PARTICULIER

1. Préambule

L'AGACECA organise le Challenge Promotion 36+ afin de permettre aux joueurs débutants d'améliorer leur index de jeu pour pouvoir accéder aux autres compétitions organisées par l'AGACECA.

2. Organisation du Challenge

2.1. Responsables

Les responsables de ce challenge sont **Jacques TITE et Michel GROLEAU** dont la mission est de veiller à la bonne organisation et au bon déroulement des compétitions ainsi qu'à la validation des résultats.

2.2. Conditions de participation

Pour pouvoir participer à ce challenge, les joueurs devront :

- être licencié dans une Association de Golf d'Entreprise ou dans un golf avec rattachement,
- être licencié dans une association de golf affiliée à l'AGACECA.
- avoir une carte AGACECA valide.
- avoir déclaré un certificat médical de non contre-indication à la pratique du golf, ou du questionnaire médical dument rempli et validé.
- avoir le niveau « Carte verte ».

Il est demandé aux associations de n'engager que des joueurs ayant un niveau de jeu suffisant : technique du golf maîtrisée, connaissance des Règles du golf, connaissance de l'Étiquette.

2.3. Inscriptions

Les inscriptions sont faites par les Associations sur le site de l'AGACECA pour le lundi minuit, précédent la compétition.
L'index des joueurs devra être compris entre 54 et 28.

3. Règlements particuliers du Challenge

3.1. Règlement général et règles locales

Le REGLEMENT DES COMPETITIONS ET REGLES LOCALES AGACECA – FFGolf 2023, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

Le « caddeyage » est interdit (Les accompagnateurs ne sont pas autorisés à conseiller les joueurs)

3.2. Formule de jeu

La formule de jeu est la suivante :

- Stableford Net
- Deux séries :
  - 1ère série : Index de 35,9 à 28, repères jaunes et rouges
  - 2ème série de 54 à 36, repères jaunes et rouges

3.3. Déroulement du Challenge

Le Challenge Promotion se déroule sur 5 journées :

- 1ère, 2nd et 3ème journée : compétition sur 9 trous,
- 4ème journée : compétition sur 18 trous (golf de 9 trous ou 18 trous)
- 5ème journée : compétition sur 18 trous. (golf de 9 trous ou 18 trous)

3.4. Résultats et Classements

3.4.1. Résultats

Les résultats de tous les participants seront remontés à la FFG

3.4.2. Classement d'une journée

Les résultats stableford de la journée et les éventuels départages sont fournis par le golf qui gère la compétition sur RMS pour l'AGACECA.

Classement pour les 2 séries

Le classement se fera par attribution de points en fonction du classement stableford fourni par RMS

Classement	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	**17**	**18**	**19**
Points	20	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

3.4.3. Classement général

Le classement général se fait par addition des points des 4 meilleures journées de chaque joueur dans les deux séries.

Un joueur ou une joueuse ayant commencé le Challenge avec un index supérieur à 36, restera classé dans la 2ème série pour la durée du Challenge même s'il est amené à jouer en 1ère série lorsque son index sera inférieur à 36.
Classement général final : En cas d'égalité entre plusieurs joueurs (joueuses), le résultat de la 5eme meilleure performance sera prise compte pour départager les ex-aequo puis de la 1ere journée puis la 2eme …si nécessaire.

Chapitre 7

CHAMPIONNAT INDIVIDUEL DE PITCH & PUTT

RÈGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

1. **Préambule**
   L'AGACECA organise un Championnat individuel de Pitch & Putt pour la saison 2023-2024.

2. **Organisation du championnat**
   Le responsable de ce championnat est Jacques TITE dont la mission est de veiller au respect des règlements, à la bonne organisation et au bon déroulement des compétitions ainsi qu'à la validation des résultats.

3. **Condition de participation**
   Tout participant
   - devra avoir un index inférieur ou égal à 42 réparti en trois séries.
   - doit appartenir à une association qui doit être affiliée à la Fédération Française de Golf ou une association de golf affiliée a l'AGACECA.
   - doit être titulaire de la licence FFG avec le certificat médical validé, ou du questionnaire médical dument rempli et validé
   - doit être détenteur de la carte AGACECA

   Chaque Association peut engager un ou plusieurs joueurs, ou joueuses.
   La compétition est ouverte à tous les adhérents de l'AGACECA, d'un index inférieur à 42

4. **Engagement**
   Chaque association pourra engager autant de joueurs/joueuses qu'elle le désire.
   Le nombre maximum de participants est limité à 54 joueurs, Au cas où le nombre d'inscrits dépasserait cette limite, priorité sera donnée aux AS ayant inscrit, un joueur, puis 2, puis 3 etc,

   Les AS ayant inscrit un grand nombre de participants seront écrêtées dans l'ordre inverse de leur liste d'inscription (élimination du dernier puis de l'avant dernier etc. de la liste.)

   Il n'y a pas d'inscription prédéfinie : chaque AS devra inscrire ses compétiteurs pour chaque journée. L'engagement des joueurs se fait sur le site AGACECA espace sociétaires.

   Clôture des inscriptions le mercredi soir précédent la compétition du samedi.
   L'AGACECA se réserve le droit de procéder à tout changement nécessaire pour la bonne marche de cette compétition.

5. **Forme de jeu**

Le championnat se déroule sur 3 journées organisées sur des Pitch & Putt ou des golfs compacts.Chaque tour est composé de 18 trous (2 fois 9 trous).
La longueur de chaque trou n'excèdera pas 90 mètres et la longueur totale des 18 trous n'excèdera pas 1 200 mètres. Les départs sont donnés en Shotgun.
- 4 clubs maxi plus le putter.
- Un seul repère de départ quel que soit le sexe.
- Stableford brut

1) *Bogey = 1 point*
2) *Par = 2 points*
3) *Birdie = 3 points*
4) *Eagle = 4 points*

6. **Utilisation des voiturettes**

L'utilisation des voiturettes est interdite en compétition.

7. **Résultats – Classement**

- Classement d'une journée
  Le classement individuel en brut.
- Classement général
  Il se fait par l'addition des 2 meilleurs scores des 3 journées pour chaque Joueur.

Chapitre 8

CHALLENGE AGACECA DE MATCH-PLAY PAR EQUIPE DE 2

Règlement particulier de l'épreuve

1. Préambule

L'AGACECA organise un Challenge de Match Play par équipe de deux. Les responsables de ce Challenge sont **Sylvie ARMAND** et **Michel DOULET** dont la mission est de veiller à la bonne organisation et au bon déroulement des compétitions ainsi qu'à la validation des résultats.

2. Conditions de participation

Toute association participant à ce championnat doit être en conformité avec les règlements disponibles sur le site http://agaceca.fr, en particulier :

- Toute association « As entreprise » participant à ce championnat doit être affiliée à la Fédération Française de Golf.
- Les associations « non-entreprise » qui sont autorisées à participer à ce championnat n'ont pas obligation d'affiliation à la FFGOLF.
- Chaque joueur doit être à jour de sa licence FFG, de son certificat médical (ou questionnaire médical) ET de sa carte AGACECA
- Chaque joueur, ayant pris sa licence dans une association de club avec golf, doit être rattaché à son AS d'Entreprise.
- **Chaque joueur doit avoir un index maximum de 41,4 au moment de l'inscription.**

Les joueurs doivent être en conformité au moment de l'engagement des équipes. Les mises en conformité au-delà de la date limite d'engagement ne seront plus acceptées.

3. Principe

Il s'agit de constituer des équipes de deux joueurs, joueuses ou mixtes (n'appartenant pas forcément à la même association) qui seront indissociables pendant tout le Challenge.
Les inscriptions doivent être faites par un responsable d'équipe désigné par chaque association qui est garant du respect des conditions de participation. Pour des raisons d'organisation, les inscriptions doivent nous parvenir via ce responsable d'équipe en utilisant le fichier adéquat. Toute inscription isolée ne sera pas prise en compte.

4. Jeu lent

Il est impératif que les parties se jouent dans le temps maximum défini pour chaque parcours. Chaque partie devra noter, sur les cartes de score, l'heure de fin du trou n°9 et du trou n°18. La Commission Sportive pourra effectuer des contrôles et éventuellement sanctionner les équipes par le saut d'un ou plusieurs trous.

5. Inscription des équipes

Les inscriptions pour le challenge seront ouvertes du **1er au 15 septembre 2023**.
Pour s'inscrire, chaque association doit remplir le bordereau d'inscription qui sera disponible sur le site http://agaceca.fr.

Le nombre d'équipes qui peuvent s'inscrire est limité à 48.

En cas de dépassement du nombre d'équipes inscrites, les organisateurs pourront :

- Soit organiser un cut pour désigner les équipes qualifiées (hors équipes prioritaires),
- Soit constituer une liste d'attente, les équipes étant classées par ordre d'inscription sur le site AGACECA. Ces équipes pourront être appelées en cas de désistement.

Les équipes prioritaires dans l'ordre d'inscription sont :

- Les demi-finalistes de la saison précédente,
- L'équipe des organisateurs.

6. Calendrier et déroulement de l'épreuve

6.1 Calendrier prévisionnel

Les dates des épreuves sont disponibles dans le calendrier AGACECA sur le site http://agaceca.fr.
En cas de report d'une journée (pour intempéries ou autres motifs), la journée annulée sera jouée – dans la mesure du possible - à la date prévue pour la journée suivante en tenant compte des contraintes de réservation auprès des golfs.

Voici à titre indicatif les journées prévues.

Journée	Formule
1ère journée	18 trous scramble avec 1 free drop par joueur
2ème journée	18 trous 4 balles meilleure et moins bonne balle avec Mulligan
16èmes élargis	9 trous scramble / 9 trous 4 balles
Huitièmes de finale	6 trous scramble / 6 trous greensome / 6 trous 4 balles
Quarts de finale	6 trous scramble / 6 trous greensome / 6 trous 4 balles
Demi-finales	6 trous scramble / 6 trous greensome / 6 trous 4 balles
Finale / Petite Finale	9 trous scramble / 9 trous Match-play individuel

6.2 Déroulement de l'épreuve

Rencontres :

Le tour conventionnel est de 18 trous.
Toutes les rencontres auront lieu aux dates et sur les terrains définis par le comité.

L'équipe ne pouvant pas participer à une journée sera considérée « forfait » avec perte du match pendant la phase de qualification, et sera éliminée pendant la phase finale, et ce **quel que soit le stade de la compétition**.
Les organisateurs se réservent le droit de modifier le terrain choisi, si nécessaire.
Les équipes devant se rencontrer sont tirées au sort, sachant que 2 équipes ne pourront pas se rencontrer 2 fois pendant la phase qualificative.
En cas de forfait d'équipes après le tirage au sort les organisateurs se réservent le droit de recomposition d'équipes avant l'envoi des équipes au golf.

Marques de départ :

- **Dames** : Boules rouges
- **Messieurs** : Boules jaunes

Tous les joueurs masculins partent des repères jaunes et toutes les joueuses féminines partent des boules rouges **sans distinction d'âge**.

Handicaps et calcul des coups reçus

Chaque joueur doit communiquer au comité de l'épreuve son dernier handicap lors de l'inscription.
Les règles de calcul des coups reçus sont décrites en Annexe 3.

7 Formules de jeu

7.1 Phase de qualification :

Formules de jeu

La phase de qualification se déroulera sur 3 journées et selon 3 formules de jeu différentes Les explications concernant les formules de jeu se trouvent en Annexe 1.

- **Jour 1** : 18 trous en scramble (avec un free drop d'une longueur de driver par joueur)
- **Jour 2** : 18 trous en 4 balles Meilleure et moins bonne balle (avec Mulligan glissant)
- **Jour 3 : (Pour les équipes ayant gagné au moins un match lors des jours 1 et 2)**
  9 trous en scramble / 9 trous en 4 balles meilleures balles

Super bonus – à utiliser en cas de match nul.

Pour chacune des journées, un « super bonus » se jouera sur le plus petit par 3 du parcours.
Le « super bonus » permet de départager les équipes en cas d'égalité au bout du 18ème trou. L'équipe qui aura remporté le super bonus sera déclarée vainqueur du match avec le score 1-0

Les explications concernant le déroulement du super bonus se trouvent en Annexe 2.

7.2 Résultats

- Pour chaque match, 1 point est distribué à l'équipe gagnante,
- Il n'y a pas de match nul.

En cas d'égalité après 18 trous, le départage se fera sur le résultat du super bonus (voir paragraphe précédent)

Si une équipe gagne un match par forfait, elle remporte 1 point et le résultat de son match est 1-0 (comme si elle avait gagné de 1 up à la fin du 18ème trou).

En cas d'abandon (au moins 1 coup joué) : les trous non joués sont considérés comme perdus Ex : abandon au trou 2 (non joué, le trou 1 étant partagé l'équipe restante gagne 9-8)
En cas d'interruption du match pour cause d'intempéries, le score du match pris en compte sera arrêté au dernier trou joué au moment de l'arrêt du jeu décidé par les organisateurs (Shot gun), sauf si les organisateurs décident de rejouer la journée.
En cas de report d'une compétition, un nouveau tirage au sort aura lieu.

Les 16 équipes **ayant participé à toutes les épreuves qualificatives** et ayant totalisé le nombre le plus élevé de points à la fin de la phase de qualification seront qualifiées pour la phase finale.

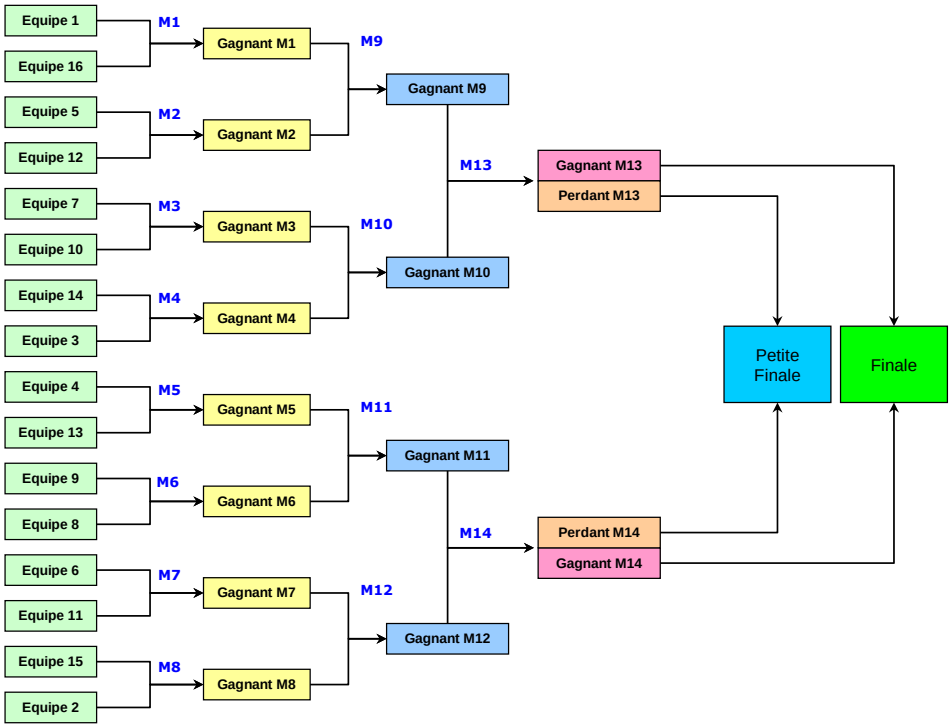
Les règles de départage pour les équipes EX AEQUO à l'issue de la phase de qualification se trouvent en Annexe 4 point 1.

7.3 Phase finale

La phase finale réunira les 16 équipes ayant totalisé le plus grand nombre de points.

Déroulement de la phase finale :

La composition des matchs sera déterminée par le classement à l'issue de la phase de qualification.
Les équipes seront numérotées de 1 à 16. Pour permettre le classement final, les matchs se dérouleront selon le tableau suivant :



Les rencontres de la phase finale se joueront sur 18 trous selon les formules suivantes :

Huitième de finale, quart de finale et demi-finales :

- **Trous 1-6** : Scramble
- **Trous 7-12** : Greensome
- **Trous 13-18** : 4 balles meilleure balle

1 point en jeu sur l'ensemble du match.
La présence des 2 joueurs de l'équipe est impérative. Dans le cas contraire l'équipe sera « forfait ».

Finale :

- **Trous 1-9** : Scramble *(1 point en jeu)*
- **Trous 10-18** : Match-play individuel (Les deux joueurs les mieux classées se rencontrent et les deux joueurs les moins bien classés se rencontrent) *(2 points en jeu)*

3 points en jeu sur l'ensemble du match.
La présence des 2 joueurs de l'équipe est impérative. Dans le cas contraire l'équipe sera « forfait ».

Résultats :

On procède par élimination directe. L'équipe qui gagne son match sera qualifiée pour la phase suivante.

Comme dans la phase précédente, le Super bonus sera utilisé en cas de match nul.

Les explications concernant le déroulement du super bonus se trouvent en Annexe 2.

Les règles de départage en cas d'interruption du match pour cause d'intempéries ou de nuit se trouvent en Annexe 4 point 2.

8 Litiges

- Les joueurs sont priés de ne pas modifier les coups reçus sur les cartes sans l'accord des organisateurs sous peine de perte du match,
- Tout non-respect de la formule de jeu entraîne la disqualification des 2 équipes pour la journée avec perte du match,
- Le comité organisateur se réserve le droit de modifier le règlement en cours de saison si cela s'avère nécessaire,
- Seul le comité organisateur a autorité en cas de contestation,
- Aucune réclamation ne pourra être recevable passé un délai de 10 jours après la compétition.

Annexe 1 : Formules de jeu

SCRAMBLE ou 2 BALLES MEILLEURES BALLES avec FREE DROP

Formule de jeu :

Chaque joueur de chaque équipe joue une balle du départ.
Pour le coup suivant, les 2 joueurs de chaque équipe choisissent la meilleure des 2 balles et chaque joueur rejoue de cet emplacement, jusqu'au trou. Le joueur dont on choisit la balle joue en premier.
Le deuxième joueur place sa balle sur toutes les zones tondues ras et la droppe partout ailleurs.

NB : *Si une équipe est composée d'un seul joueur, ce joueur ne jouera qu'une seule balle*.

Règle du Free drop – utilisée pour la première journée de qualification seulement

Lors de la première journée de qualification uniquement, chaque joueur de chaque équipe aura droit à un « free drop ». Ce free drop d'une longueur maximum d'un driver permettra de déplacer la balle du joueur sans pénalité. Ce « free drop » peut par exemple servir pour sortir d'un bunker, pour rentrer la balle dans le trou ou pour dégager sa balle de tout autre endroit.
Ce free drop se fera sur la balle du joueur qui deviendra alors la balle en jeu.

Coups reçus : 3/4 de différence des handicaps de chaque équipe.
Handicap de l'équipe : (Hcp équipe A + Hcp équipe B) / 4.

4 balles meilleure et moins bonne balle mulligan glissant

Cette formule de jeu sera utilisée pour la deuxième journée de qualification

Formule de jeu :

Chaque joueur de chaque équipe joue sa balle jusqu'au trou.
Il y a deux matchs pour chaque trou, en tenant compte des coups reçus entre :

- Les deux joueurs de chaque équipe ayant réalisé le meilleur score
- Les deux joueurs de chaque équipe ayant réalisé le moins bon score

Le trou est gagné par une équipe si :

- Les deux joueurs d'une équipe remportent le trou
- Si un des joueurs de l'équipe gagne le trou et l'autre le partage

Si un équipier gagne son match et l'autre perd son match, le trou est partagé

Règle du mulligan Glissant

Lors de la deuxième journée de qualification uniquement, chaque joueur de chaque équipe aura droit à un « mulligan glissant » une fois sur les 18 trous.
Ce mulligan Glissant permettra à tout moment de rejouer un coup sans pénalité n'importe où sur le parcours et pas seulement sur un départ sauf pour le putting sur le green.
Ce « mulligan Glissant » peut par exemple servir pour rejouer une balle partie hors limite dans un

obstacle ou pour remplacer un air shot sans que le joueur reçoive de pénalité.
Quand le joueur annonce qu'il prend son mulligan sa nouvelle balle devient alors la balle en jeu.

Coups reçus : 3/4 de différence des handicaps de chaque joueur

Annexe 2 : Règles du Super-bonus

Pour la **totalité des journées**, un « super bonus » se jouera sur le plus petit par 3 du parcours.
Le « super bonus » permet de départager les équipes en cas d'égalité au bout du 18ème trou.
L'équipe qui aura remporté le super bonus sera déclarée vainqueur du match avec le score 1-0

Déroulement du Super Bonus :

L'équipe qui aura placé sa balle sur le green le plus près du trou remportera le super bonus.
Au cas où aucun des 4 joueurs ne serait sur le green du premier coup, la mesure se fera au 2e coup et ainsi de suite ….

En cas d'oubli du super bonus, le départage se fera au putting green en mort subite.

Règles de départage :

Chaque joueur de chaque équipe choisit alternativement un put de 3 à 5 mètres.
Le joueur qui a choisi le put joue en premier. Puis le joueur de l'équipe adverse putte à son tour du même endroit.
Le premier joueur qui rentre sa balle en moins de coups que celui de l'équipe adverse a gagné le match.

Déroulement des puts :

1er put : Joueur A de l'équipe A contre joueur A de l'équipe B (A de l'équipe A choisit le put)
2ème put : Joueur B de l'équipe A contre joueur B de l'équipe B (B de l'équipe A choisit le put)
3ème put : Joueur A de l'équipe A contre joueur A de l'équipe B (A de l'équipe B choisit le put)
4ème put : Joueur B de l'équipe A contre joueur B de l'équipe B (B de l'équipe B choisit le put)

Et ainsi de suite.

En cas d'impossibilité de départage au putting green, on procèdera à pile ou face.

Annexe 3 : Calcul des coups reçus

Handicap d'un joueur = (Index (maxi 36 x Slope) / 113 + (S.S.S. - Par)

Exemple : *un joueur homme avec un handicap de 30, sur un terrain dont le slope est 134, un SSS de 72 sur un par 72 aura un handicap de 35,6.*

En match-play, Les coups sont rendus sur les trous les plus difficiles.

Les exemples suivants sont basés sur le tableau ci-dessous avec 2 équipes A et B comportant chacune 1 joueur A et un joueur B.

Equipe	Joueur	Handicap
A	A	15
	B	20
B	A	21
	B	35,6

Scramble

Equipe	HCP de l'équipe	Différence	Coups recus
A	8,8		
B	14,2	5,4	4

Greensome

Equipe	HCP de l'équipe	Différence	Coups recus
A	17,5		
B	28,3	10,8	8

4 balles meilleures balles

Equipe	Hcp du joueur	Différence	Coups recus
A	15	0	0
	20	5	4
B	21	6	5
	35,6	20,6	15

Match-play individuel

Equipe	Hcp du joueur	Différence	Coups recus
A	15		
	20		
B	21	6	5
	35,6	20,6	15

Annexe 4 : Règles de départage des équipes ex-aequo

A l'issue de la phase de qualification

Si deux ou plusieurs équipes totalisent le même nombre de points, la différence sera faite en fin de phase de qualification en appliquant dans l'ordre les critères suivants :

- Nombre de rencontres disputées (3 matches joués prioritaires par rapport à 2 matches joués),
- Résultats des rencontres directes avec priorité au plus haut score, par addition des scores des matchs gagnés.

Exemple : *L'équipe qui gagne 2 matchs, 3 et 2, puis 2 et 1, totalise : 3-2 + 2-1 = 5-3 est prioritaire par rapport à l'équipe qui totalise 4-2 + 1-0 = 5-2*.

En cas d'égalité sur les résultats des matchs gagnés, priorité sera donnée à l'équipe qui aura perdu son match avec la plus petite différence.

Exemple : *Une équipe ayant les résultats 4-2, 2-1 et un match perdu 0-2 sera prioritaire par rapport à l'équipe ayant les résultats 4-2, 2-1, et un match perdu 1-3*.

En cas d'égalité parfaite sur les 3 matchs, c'est la carte du 1er jour qui fera la différence (puis éventuellement, celles du 2ème et du 3ème jour).
On regarde les scores du 1er trou joué, puis des trous suivants. La première équipe qui gagne un trou est qualifiée.

Lors de la phase finale (à partir des huitièmes de finale)

NB : *Seuls les organisateurs ont pouvoir d'arrêter ou d'annuler une compétition.*

En cas d'interruption du match pour cause d'intempéries ou de nuit, les règles suivantes seront appliquées :

Le score du match pris en compte sera arrêté au dernier trou joué, sauf si les organisateurs décident de rejouer la journée.

En cas d'égalité à ce stade du jeu, priorité est donnée :

- Au résultat du super bonus (s'il a été joué),
- Au résultat du scramble (*à partir des quarts de finale*),
- Au résultat du Greensome,
- Au résultat du 4 balles meilleure balle.

S'il y a toujours égalité, les joueurs seront départagés :

- Sur le scramble, en partant du trou n° 6 jusqu'au trou n° 1 (priorité au score le plus bas),
- Sur le Greensome en partant du trou n°12 jusqu'au trou n°7 (ou du 9 au 1 pour les huitièmes) avec priorité au score le plus bas,
- Sur le 4 balles meilleure balle en partant du trou n°18 jusqu'au trou N°13 (ou du 18 au 10 pour les huitièmes) avec priorité au score le plus bas.

Si après application de toutes ces règles il y a toujours égalité on procédera à pile ou face.

Chapitre 9

Challenge des DAMES

REGLEMENT PARTICULIER

1. Préambule

L'AGACECA organise le Challenge des Dames afin de mettre en valeur la place de nos adhérentes féminines au sein de notre Association. Cette compétition a une vocation récréative et amicale, elle se déroulera sur 3 journées.

2. Organisation du Trophée

Les responsables de ce 'challenge' sont **Sylvie ARMAND** et **Marie-France DELANSORNE** dont la mission est de veiller à la bonne organisation et au bon déroulement des compétitions ainsi qu'à la validation des résultats.

2.1. Condition de participation

Pour pouvoir participer à ce 'challenge', chaque joueuse devra :

- Soit être membre d'une Association de Golf d'Entreprise membre de l'AGACECA qui doit être affiliée à la Fédération Française de Golf
- Soit être membre d'une association « non-entreprise » affiliée à l'AGACECA (pas d'obligation d'affiliation à la Fédération Française de Golf)
- Être à jour de sa licence FFG, de son certificat médical (ou questionnaire médical) ET de sa carte AGACECA
- Avoir un index reconnu (de 0 à 48) Note : le cas de joueuses d'index supérieur à 48 pourra être examiné par les organisateurs et la Commission Sportive sur demande expresse du Président de son Association.

Il est recommandé aux associations de n'engager que des joueuses ayant une connaissance suffisante des Règles du golf et de l'Étiquette.

2.2. Engagements

Les inscriptions sont faites par les Associations par Extranet pour le mercredi minuit, précédent la compétition.
L'index des joueurs devra être compris entre 0 et 48 (voir note ci-dessus).

3. Règlement du challenge

3.1. Règlement générale et règles locales

Le REGLEMENT DES COMPETITIONS ET REGLES LOCALES AGACECA – FFGolf 2019, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

3.2. Règlement particulier.

La ***formule de jeu*** est la suivante :

- Scramble en Stableford Net par équipe de deux joueuses tirées au sort selon le protocole défini ci-dessous.
- Départs : Rouge
- Pour chaque journée du Challenge des équipes de DEUX joueuses seront formées par tirage au sort avec un souci d'équilibrer au mieux les forces des équipes.
  Après la validation des inscriptions et du champ final de joueuses, seront constitués 4 groupes de nombre égal dans l'ordre croissant des indexes :
  - Le groupe A : les indexes les plus bas
  - Le groupe B : les indexes moyens bas
  - Le groupe C : les indexes moyens hauts
  - Le groupe D : les indexes les plus hauts

  Seront associées :
  - Une joueuse A avec une joueuse D
  - Une joueuse B avec une joueuse C

3.3. Résultats et classements

3.3.1. Classement d'une journée

Chaque journée aura un classement par équipes.

3.3.2. Classement général

A l'issue de chaque journée les joueuses garderont le score de leur équipe et le reporteront pour les journées suivantes.
Un total sera fait donnant un classement général et le Challenge sera décerné après les trois journées. Une joueuse pourra ainsi participer à une journée sans avoir pris part aux journées précédentes.
En cas d'égalité la joueuse ayant l'index le plus élevé sera déclarée vainqueur.

Chapitre 10

Championnat des Séniors AGACECA

Règlement Particulier

Préambule

L'AGACECA propose pour la saison 2023–2024, un championnat s'adressant principalement aux compétiteurs Seniors, à partir de 50 ans, et Vétérans (catégories ffgolf).

Organisation du Championnat

Responsables

Le responsable est **Gilbert BERTOLOTTI**, assisté de **Michel ALTABURU.** Ils ont pour mission :

- De veiller au respect du règlement,
- De veiller à l'organisation de chaque journée,
- Vérifier que les fichiers de la compétitions sont à jour sur DROPBOX
- De valider et consolider les résultats avant de les transmettre au bureau de l'AGACECA.

Seul le responsable du championnat est habilité, en accord avec le golf, à annuler une épreuve en cas de mauvais temps Voir comité d'épreuve et charte de l'AGACECA).

Conditions de participation

Pour pouvoir participer, chaque joueur doit

- Etre licencié dans une Association de Golf d'Entreprise ou rattaché, s'il a pris sa licence dans une association d'un golf,
- Être licencié dans une association de golf « non d'entreprise »affilié à l'AGACECA
- Être en possession de la carte AGACECA valide.
- Avoir un certificat médical d'aptitude à la pratique du Golf ou un questionnaire médical validé.
- Etre âgé(e) de plus de 50 ans au moment de l'inscription (VADEMECUM 2023 de la FFGolf - P39)

Inscription

Les inscriptions se feront exclusivement sur le site de l'AGACECA par les Associations.
Si le nombre d'inscrits dépasse la capacité des golfs à nous recevoir, les joueurs seront en liste d'attente.
Les inscriptions sont faite par les AS, depuis le site sur le formulaire disponible sur l'espace sociétaire.
les inscriptions sont prises dans l'ordre d'arrivée.

Règlement particulier du championnat

Règlement général et règles locales

Le REGLEMENT DES COMPETITIONS ET REGLES LOCALES AGACECA – FFGolf 2023, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

Formule de jeu

La formule de jeu est la suivante :

Première série mixte

- Stableford
- Index maxi 15,4

Deuxième série mixte

- Stableford
- Index : 15,5 à 41

Déroulement du Championnat

Le championnat se joue en 6 journées (cf. Calendrier 2023-2024 de l'AGACECA).

Résultats et Classement

Classements des journées

Première série mixte

- Classement individuel en Brut

Deuxième série mixte

- Classement individuel en Net

Classement général

Les classements généraux en Net et en Brut se font par addition des 5 meilleurs scores sur les 6 journées.

Dotations

Pour chaque journée, des lots en tirage au sort.

Seront récompensés les premiers des classements individuels généraux mixte en Brut série 1 et en Net série 2 lors du trophée des AS.