

CHAMPIONNAT – NET & BRUT PAR EQUIPES GOLF D'ENTREPRISES COTE D'AZUR

RÈGLEMENT PARTICULIER DE L'ÉPREUVE

Ce règlement complète les règlements généraux des épreuves fédérales.

Les conditions de ce règlement priment celles des règlements fédéraux.

Le championnat est composé de 3 divisions à 2 poules, les poules, rouges & bleues sont sans hiérarchies.

- ✓ D1 Rouge & Bleue 14 clubs maximum par poule.
- ✓ D2 Rouge & Bleue 14 clubs maximum par poule.
- ✓ D3 Rouge & Bleue 14 clubs maximum par poule.

1 Préambule

L'Amicale Golfique des Associations Corporatives d'Entreprises de la Côte d'Azur (AGACECA) organise un Championnat en net et Brut par équipe. Ce championnat est qualificatif pour les Finales Régionales des Championnats Net et Brut du Golf d'Entreprise de la Ligue Régionale de Golf SUD PACA.

2 Organisation du championnat

2.1 Responsable de l'organisation

Le responsable est *Frédéric DUTHEUIL*, assisté de *Michel DOULET*.

Ils ont pour mission :

- de veiller au respect du règlement.
- de fournir au Secrétariat de l'AGACECA la liste des départs pour diffusion sur le site.
- de veiller à l'organisation de chaque journée.
- de valider et consolider les résultats avant de les transmettre au secrétariat de l'AGACECA.

2.2 Condition de participation

Toute association participant à ce championnat doit être en conformité avec les règlements de la Ligue SUD PACA et, en particulier, l'association doit être affiliée à la Fédération Française de Golf. Chaque Association peut engager plusieurs équipes limitées à 1 équipe par poule. Cette équipe est formée de 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club.

Chaque joueur doit être à jour de sa licence FFG, de son certificat médical et être titulaire de sa carte AGACECA. Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.

La commission sportive étudiera toutes les difficultés rencontrées par les AS, pour faciliter la participation au championnat.

2.3 Inscription de nouvelles équipes

Toute nouvelle équipe intègre le championnat au sein de la Division 3.

2.4 **Nombre de journées**

Le nombre de journées composant le championnat est de 5. Les finales Cote d'Azur (6ème journée) détermineront les équipes représentant la Cote d'Azur lors de la finale de Ligue (cf §4.4).

En cas d'annulation d'une journée, l'AGACECA mettra tout en œuvre afin de replanifier celle-ci afin que l'ensemble des poules jouent cinq compétitions.

2.5 **Organisation des journées**

Pour chaque journée, un organisateur issu d'une Association ayant une équipe engagée, prend en charge le bon déroulement de cette journée, la journée étant préparée par les responsables du Championnat.

Un mémo sur le site AGACECA est à disposition de ces organisateurs.

2.6 **Capitaine d'équipe**

Pour chaque journée, un capitaine d'équipe devra être désigné par chaque club participant. Ce capitaine devra s'assurer du bon respect des "règlements" et de "l'étiquette". C'est lui qui, en cas de litige, traitera celui-ci avec le joueur concerné et le comité d'organisation.

En début de saison, il sera demandé aux Associations de transmettre au responsable du Championnat, le nom et les coordonnées (mail et téléphone portable) de chaque capitaine d'équipe afin de faciliter la communication en cas d'urgence (annulation, changement d'horaire). Tout changement de capitaine devra également être transmis. Ce capitaine sera aussi contacté pour organiser éventuellement une journée de championnat (cf §2.4).

2.7 **Engagements**

2.7.1 Un joueur ne peut participer qu'à une épreuve par journée dans l'ordre de déroulement du championnat. Par exemple, en cas de report d'une journée de D2 Rouge, un joueur ayant participé à la 4ème journée dans une autre poule, ne pourra participer à la 4ème journée reportée de D2 Rouge.

2.7.2 Lorsqu'une association a deux équipes dans la même division, il n'y a aucune restriction quant à la possibilité, pour un joueur, de jouer pour une équipe ou l'autre au cours des 5 journées.

2.7.3 Aucun regroupement familial, dans la même partie n'est toléré.

2.8 **Organisation des départs**

Dans chaque division, les départs des équipes seront prédéfinies en début de saison, afin d'éviter que les mêmes joueurs se retrouvent dans les mêmes départ toute la saison. Le planning des départs sera disponible sur le site AGACECA en début de saison.

Les heures de départ seront annoncées uniquement sur le site de l'AGACECA (« Nos compétitions» ou « Tweets AGACECA_News»), à partir du jeudi précédant la compétition.

3 **Composition des divisions et des poules**

A la fin du championnat, à partir des classements finaux net et brut, dans les poules (Rouge et Bleue) :

Les 2 premières équipes en net et la première équipe en brut des poules de D3 montent en D2.

Les trois dernières équipes en net des poules de D2, descendront en D3.

Dans le cas où l'équipe, première en brut, est première ou deuxième en net également, c'est la troisième équipe en net qui monte.

Les deux premières équipes en brut des poules de D2 montent en D1.

Les deux dernières équipes en brut des poules de D1 descendent en D2.

La composition finale des poules prend en compte les suppressions d'équipes ainsi que l'entrée de nouvelles équipes en D3, pouvant amener l'annulation de la descente ou de la montée de certaines équipes.

La Commission Sportive peut modifier la composition de chaque poule en début de saison pour des raisons de bon fonctionnement et de respect du règlement.

4 Règlement du championnat.

4.1 Règlement générale et règles locales

Le règlement des compétitions et règles locales AGACECA, s'applique à cette compétition. Le document est consultable sur le site agaceca.fr.

4.2 Règlement particulier à chaque division.

PREMIERE DIVISION

- Formule de jeu :
 - Strokeplay Net et Brut plafonné, voir (cf §4.5.1).
 - Une seule série, départ des repères selon les golfs, voir (cf §4.5.2).
- Constitution des équipes :
 - 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club. Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.
 - Index maxi 24,4

DEUXIEME DIVISION

- Formule de jeu :
 - Stableford Net
 - Une seule série, départs des repères jaunes/rouges
- Constitution des équipes :
 - 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club. Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.
 - Inscription index maxi 41, écrêté à 36 pour la compétition

TROISIEME DIVISION

- Formule de jeu :
 - Stableford Net.
 - Une seule série, départ des repères jaunes/rouges.
- Constitution des équipes :
 - 4 joueurs membres de l'AS ou rattachés dans le club. Sont admis les salariés, ayants droits (retraités, conjoints enfants), affiliés, extérieurs. Pour chaque journée, l'équipe doit être composée d'au moins un salarié et au plus un extérieur.
 - Inscription index maxi 47, écrêté à 42 pour la compétition

4.3 Résultats des équipes et classements

4.3.1 Classement d'une journée

Le résultat en net et en brut de chaque équipe, se fait par addition des résultats individuels suivant la division (cf §4.2), réalisés par les 3 meilleures cartes en retenant obligatoirement la carte d'un joueur salarié titulaire.

En cas d'égalité entre plusieurs équipes, le départage se fait dans l'ordre qui suit:

- 4^{ème} carte de l'équipe,
- 1^{ère} carte de l'équipe,
- 2^{ème} carte de l'équipe,
- 3^{ème} carte de l'équipe.

Le forfait d'un joueur compte pour 0 en stableford (net et brut) et pour 150 (soit environ 2 fois le par du parcours) en strokeplay.

Dans le cas où aucun salarié n'est présent, l'équipe est déclarée forfait et ne marquera aucun point en stableford ou 450 en strokeplay.

4.3.2 Classement général.

Le classement général se fait par addition des résultats (somme des 3 meilleures cartes) de l'équipe lors de chaque journée.

En cas d'égalité entre plusieurs équipes, le départage se fera, dans l'ordre :

- Sur la somme des résultats sur les 4 cartes de l'équipe,
- Sur le nombre de meilleures places obtenues au cours des journées (nombre de 1ère place, nombre de 2ème place, etc).

4.4 Finale Cote d'Azur, qualificative pour les finales de la Ligue Régionale de Golf PACA.

La première équipe en Net de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue, cela pour chaque division. En D1, la première équipe en Brut de la poule Rouge rencontre celle de la poule Bleue en plus de celle du Net. Les formules sont identiques aux formules de jeu du championnat (cf §4.2).

Sont qualifiées pour disputer les finales du Golf d'Entreprise de la Ligue de Régionale de Golf PACA :

- L'équipe Championne Côte d'Azur en brut de D1,
- Les équipes Championnes Côte d'Azur en net de D1, D2 et D3.

Si, en D1, c'est la même équipe qui est qualifiée en net et en brut, elle jouera la finale « Brut ». C'est la deuxième équipe en net qui jouera la finale « Net ».

Si une équipe est forfait, elle est remplacée par la suivante au classement en net ou en brut selon le cas.

La Commission Sportive de l'AGACECA se réserve le droit de sanctionner une équipe qui refuserait de se déplacer pour jouer les finales de la Ligue Régionale de Golf PACA (rétrogradation dans la division inférieure par exemple).

4.5 Particularité pour la Division 1

4.5.1 Formule de jeux en Division 1

Toutes les équipes de la D1 Rouge et Bleue joueront en Stroke plafonné +4, cela correspond au nombre maximum de coups après le par. C'est-à-dire :

- Sur un par 3 : le joueur ramasse sa balle après le 6ème coup et note sur sa carte 7.
- Sur un par 4 : le joueur ramasse sa balle après le 7ème coup et note sur sa carte 8.
- Sur un par 5 : le joueur ramasse sa balle après le 8ème coup et note sur sa carte 9.

ATTENTION, en stroke play, une croix sur la carte pour le score d'un trou est synonyme de disqualification.

4.5.2 Départ Division 1

Golfs dont le départ est des boules Blanches / Bleues :

Biot ; Claux Amic ; Esterel ; Grande Bastide ; Opio Valbonne ; Riviera Barbossi ; Saint Donat ; Taulane ;

Golfs dont le départ est des boules Jaunes / Rouges :

Barbaroux ; Frégate ; Roquebrune ; Saint Andreol ; Sainte Maxime ; Terre Blanche.

5 Jeu lent.

Dans le cadre du jeu lent, des contrôles seront effectués sur le parcours.

Toute équipe ayant plus d'un trou de retard sera dans l'obligation de combler immédiatement son retard en ne jouant pas le trou suivant.

Le résultat final ne tiendra compte que des trous réellement joués.

6 Forfaits.

En cas de forfait, l'organisateur doit en être informé dans les meilleurs délais.

Aucun changement ne pourra être fait, quel que soit la raison, de la propre initiative de l'AS en s'adressant, en particulier, directement au Golf.