Fiches d'information sur les Règles 2019

Ce qui reste vrai ! Ce qui est nouveau !

Document préparé par le Tour Européen à l'intention des joueurs professionnels

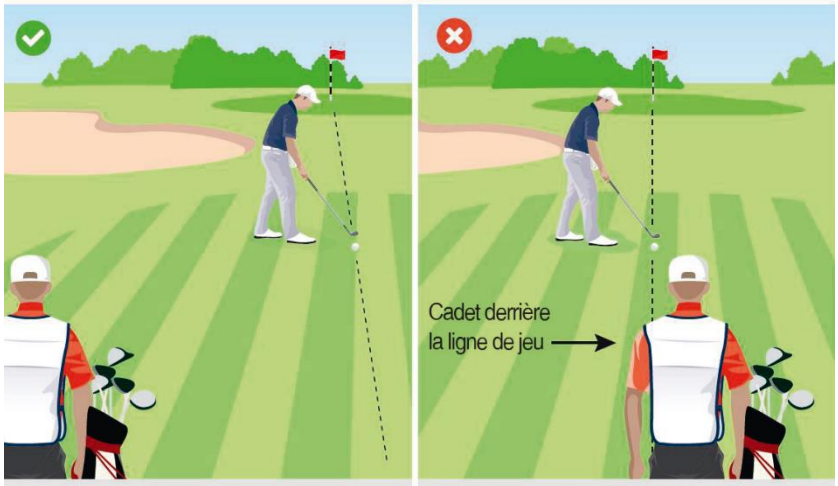
Fiche d'information Règles 2019 : Alignement (Règle 10.2b)

Ce qui est nouveau !

- Personne ne peut vous aider à vous aligner pour le coup. C'est une aptitude essentielle que vous devez avoir vous-même.
- C'est une nouvelle Règle et le point important est que vous êtes concernés dès que vous COMMENCEZ à prendre votre stance. À ce moment, vous devez vous assurer que votre cadet ne se tient pas délibérément derrière vous. S'il le fait délibérément - pour quelque raison que ce soit– vous êtes en infraction avec la Règle. Il n'y a pas d'échappatoire à cette infraction, ce qui signifie que vous ne pouvez éviter la pénalité en interrompant votre stance et en recommençant. La pénalité est de deux coups.

Modification de la Règle 10.2b : voir la clarification du R&A du 06/02/2019

FIGURE 10.2b : CADET SE TENANT SUR OU PRES DE LA LIGNE DE JEU DERRIÈRE LA BALLE



Le cadet ne se tient pas sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup et, à condition que le cadet ne se déplace pas dans une telle position avant que le coup ne soit joué , il n'y a pas d'infraction à la Règle 10.2b (4).

Le cadet se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup, en conséquence il y a une infraction à la Règle 10.2b (4).

- Mais, il existe une exception limitée qui s'applique uniquement quand votre balle est sur le green.
- La pénalité peut être évitée quand votre balle est sur le green si vous interrompez votre prise de stance et recommencez sans que votre cadet ne soit directement derrière vous.
- Ceci est conçu pour entériner le fait que sur le green, aider à lire la ligne – ce qui est autorisé – se fait souvent de derrière la balle ou le joueur, et peut se produire quand le joueur simule le coup en étant à l'adresse. Pourvu que vous interrompiez votre stance et que vous recommenciez sans que votre cadet se tienne directement derrière vous, vous n'êtes pas en infraction.
- Il y a également une nouvelle Règle– Ne pas poser d'objet pour aider à prendre le stance (10.2b.(3)) – qui vous empêche de poser un objet quelconque (tel qu'un club) pour vous aider à aligner vos pieds ou votre corps. Si vous le faites, il n'y a de nouveau pas moyen d'éviter la pénalité (deux coups ou perte du trou).
- Le point clé est que vous devez vous-même aligner vos pieds ou votre corps. C'est une aptitude essentielle et, pour ce faire, vous ne pouvez obtenir d'aide sous quelque forme que ce soit.

Fiche d'information Règles 2019 : Problèmes concernant une balle en mouvement (Règle 11.1) et Jouer un coup (Règle 10)

Ce qui reste vrai !

- Si votre balle en mouvement heurte accidentellement toute personne ou influence extérieure, la conséquence est que la position où viendra reposer la balle est aléatoire et la balle devra être jouée comme elle repose.
- Il y a toujours une pénalité en stroke play si suite à un coup joué depuis le green, votre balle heurte une autre balle qui est aussi sur le green.
- La méthode autorisée pour jouer un coup n'a pas changé et ancrer le club n'est toujours pas permis.

Ce qui est nouveau !

- Il n'y a pas de pénalité si votre balle en mouvement vous heurte, heurte votre cadet ou votre équipement. Il y a uniquement une pénalité si la déviation de la balle est délibérée. Il y a une pénalité si vous positionnez délibérément un équipement pour arrêter une balle frappée trop fort et que la balle heurte ensuite l'équipement.
- Si en match play votre balle heurte accidentellement votre adversaire, l'option de rejouer le coup n'existe plus, la balle devra être jouée comme elle repose et il n'y a de pénalité pour aucun joueur.
- Toutes les déviations accidentelles sont maintenant traitées de la même manière. Le "double touch", la balle qui vous heurte ou qui heurte votre cadet, votre adversaire ou une influence extérieure ont tous la même conséquence – pas de pénalité et la balle doit être jouée comme elle repose.
- N'IMPORTE OÙ, il n'est pas permis de jouer un coup en se tenant sur ou de part et d'autre de la ligne de jeu. Auparavant, ceci s'appliquait seulement sur le green.
- Vous pouvez maintenant marquer votre balle sur le green à tout moment y compris quand une autre balle est en mouvement.

  Par exemple : Si vous n'avez pas marqué votre balle et que vous pensez qu'une autre balle jouée du green peut la heurter, selon les nouvelles Règles vous ou votre cadet pouvez la relever et il n'y a de pénalité pour aucun joueur (de la même manière que vous pouvez relever un drapeau reposant sur le green).
- Votre putt n'est plus annulé et à rejouer si votre balle en mouvement heurte un objet en mouvement mais inanimé, tel qu'une feuille. Votre coup compte et la balle doit être jouée quelque soit l'endroit où elle repose maintenant. Cependant votre coup doit toujours être annulé et rejoué si votre balle jouée sur le green heurte accidentellement une personne (autre que celle ayant pris le drapeau en charge) ou n'importe quel animal.

Fiche d'information Règles 2019 : La balle (Règle 4.2)

Ce qui reste vrai !

- Si une balle se casse en morceaux, le coup ne compte pas et il doit être rejoué.
- Vous devez toujours marquer l'emplacement de la balle avant de la relever pour examiner si elle est coupée ou fendue. Si vous ne le marquez pas, il y a une pénalité d'un coup.
- Le Tour Européen et la plupart des Tours mondiaux continuent à appliquer la Règle de la même balle.
- Vous devez toujours avoir une raison valable pour relever la balle et examiner si elle est coupée ou fendue. Si vous la relevez sans raison valable, il y a toujours une pénalité d'un coup.
- Vous n'êtes pas autorisé à nettoyer la balle.

Ce qui est nouveau !

- La Règle n'exige plus que vous annonciez votre intention de relever la balle, soit pour examiner si elle est fendue ou coupée, soit pour l'identifier.

  Mais cela reste une bonne pratique de le faire et vous devez toujours marquer la balle avant de la relever.
- La balle ne peut plus être changée si elle est déformée.

  Une balle peut simplement être changée si elle est COUPÉE ou FENDUE et que ce dommage s'est produit au cours du trou en train d'être joué. C'est un jugement très simple à faire et il est rare maintenant de changer une balle car les balles modernes ne se coupent ou ne se fendent pas très souvent.

  Elles deviennent souvent éraflées ou rayées mais ce n'est pas suffisant pour retirer une balle du jeu.

Fiche d'information Règles 2019 : Problèmes de balle déplacée

Balle déplacée pendant la recherche (Règle 7.4)

Ce qui reste vrai !

- Le principe essentiel de jouer la balle comme elle repose demeure un point crucial des nouvelles Règles et la balle devrait généralement être jouée de l'emplacement où elle est venue reposer après le coup précédent.
- Il continue à ne pas y avoir de pénalité si la balle est déplacée durant sa recherche par un autre joueur en stroke play ou par l'adversaire en match play.

Ce qui est nouveau !

- Il n'y a pas de pénalité si la balle est déplacée par le joueur ou son cadet durant la recherche.
- Dans tous les cas, la balle sera replacée. Elle ne sera JAMAIS droppée.
- Si l'emplacement d'origine n'est pas connu, il sera ESTIMÉ et la balle sera replacée comme elle était avant de se déplacer, y compris sous ou contre tout élément naturel poussant ou fixé.
- Si tout ce que vous savez c'est que la balle était quelque part sous l'herbe et à peine visible avant que vous ou quelqu'un d'autre ne la trouve en lui donnant un coup de pied ou en marchant dessus, alors la balle doit être replacée sous l'herbe à un emplacement à peine visible. L'emplacement exact n'a pas besoin d'être connu pour permettre le replacement.

Balle déplacée par une influence extérieure (Règle 9.6)

Ce qui reste vrai !

- Il continue à ne pas y avoir de pénalité quand votre balle est déplacée par un spectateur mais elle doit être replacée.
- La probabilité pour conclure qu'une influence extérieure a déplacé la balle demeure élevée. On doit en être sûr ou quasiment certain ce qui signifie une probabilité d'au moins 95%, ou dit en d'autres termes qu'il existe seulement un très petit doute.

Ce qui est nouveau !

- Si votre balle a été déplacée, vous (ou la personne qui l'a déplacée) devez dans tous les cas la replacer y compris quand l'emplacement n'est pas connu. La balle ne sera JAMAIS droppée. C'est un GRAND CHANGEMENT qui peut avoir des conséquences importantes pour vous.
- Si l'emplacement n'est pas connu, il doit être estimé et la balle d'origine (si elle est rapidement récupérable) doit être replacée à cet emplacement estimé. Nous le répétons pour être clair – la balle ne sera jamais droppée et la substitution n'est pas autorisée.

Fiche d'information Règles 2019 : Bunkers (Règle 12)

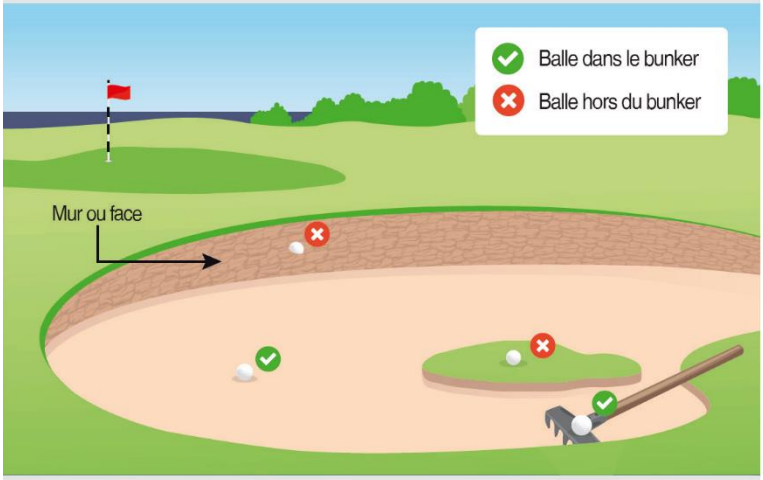
Ce qui reste vrai !

- Vous ne pouvez pas toucher le sable dans un bunker en faisant un swing d'essai ou dans le backswing pour votre coup.
- Vous ne pouvez pas toucher délibérément le sable dans un bunker avec une main, un club, un râteau ou un autre objet afin de tester l'état du sable en vue d'obtenir des informations pour votre coup suivant.
- Vous ne devez pas toucher le sable dans un bunker avec un club dans la zone située juste devant ou derrière la balle.
- Vous pouvez toujours enfoncer vos pieds dans le sable pour prendre un stance correct mais vous ne pouvez toujours pas construire un stance.
- Vous pouvez toujours placer vos clubs dans le bunker sans pénalité.
- Vous pouvez toujours vous dégager de l'eau temporaire ou d'une obstruction inamovible dans un bunker et pouvez encore déclarer votre balle injouable dans un bunker.

Ce qui est nouveau !

- Une lèvre ou une face en terre d'un bunker ne font plus partie du bunker. Elles font maintenant partie de la zone générale que l'on appelait auparavant "sur le parcours".

FIGURE 12.1 : BALLE DANS UN BUNKER



Conformément à la définition d'un "bunker" et à la Règle 12.1, la figure fournit des exemples dans lesquels une balle est dans ou hors d'un bunker.

- Vous pouvez toucher ou déplacer des détritus dans un bunker à condition que la balle ne se déplace pas. Il n'y a plus besoin de la Règle locale dans la hard card pour les pierres dans les bunkers puisque les Règles autorisent maintenant à les enlever, mais soyez attentif à ce que la balle ne se déplace pas ! Si elle le fait, il y aura un coup de pénalité et la balle devra être replacée.
- Vous ne serez plus pénalisé pour frapper le sable de colère ou de frustration ou pour vous appuyer sur un club en attendant votre tour de jouer à condition de ne pas essayer d'obtenir délibérément des informations pour votre coup suivant.
- Les nouvelles Règles vous permettent en général de toucher le sable dans un bunker avec une main ou un club mais des limitations vous empêchent d'effectuer tout test où que ce soit dans le bunker.

Fiche d'information Règles 2019 : Cadets (Règle 10.3)

Ce qui reste vrai !

La plupart des choses que pouvait faire un cadet, pourront encore être faites par lui selon les nouvelles Règles mais il y a quelques changements.

Le cadet ne peut toujours pas :

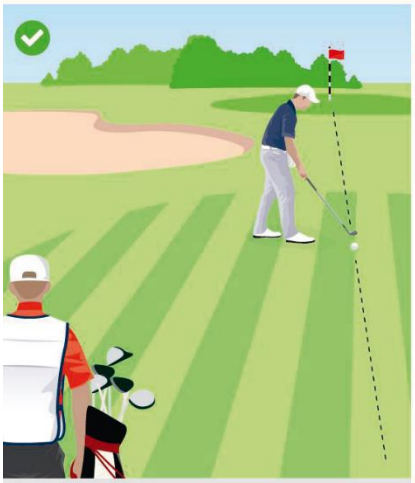
- Concéder un coup, un trou, ou un match.
- Replacer votre balle à moins qu'il ne l'ait lui-même déplacée ou relevée.
- Dropper ou placer une balle dans une zone de dégagement.
- Décider de se dégager selon une Règle

Ce qui est nouveau !

- Un cadet pourra maintenant marquer et relever votre balle sans autorisation mais uniquement sur le green.
- Un cadet ne pourra plus vous aligner pour jouer n'importe quel coup.
  Il y a des Règles strictes qui concernent l'endroit où le cadet peut délibérément se tenir quand vous commencez à prendre votre stance et vous devez savoir qu'ailleurs que sur le green, il n'y a pas moyen d'échapper à la pénalité si votre cadet se tient délibérément derrière vous quand vous commencez à prendre votre stance.
  C'est devenu une pratique très dangereuse et avoir votre cadet positionné directement derrière la balle conduira à des pénalités si vous et votre cadet n'êtes pas dans le bon tempo.

  Voir la fiche d'information sur l'alignement ou la Règle 10.2b(4) pour plus d'information.

FIGURE 10.2b : CADET SE TENANT SUR OU PRES DE LA LIGNE DE JEU DERRIÈRE LA BALLE

Autorisé	Non autorisé
	
Le cadet ne se tient pas sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup et, à condition que le cadet ne se déplace pas dans une telle position avant que le coup ne soit joué , il n'y a pas d'infraction à la Règle 10.2b (4).	Le cadet se tient sur ou près d'une extension de la ligne de jeu derrière la balle lorsque le joueur commence à prendre son stance pour le coup, en conséquence il y a une infraction à la Règle 10.2b (4).

Fiche d'information Règles 2019 : Distances fixes utilisées pour mesurer

Ce qui reste vrai !

- Des longueurs de club sont encore utilisées pour mesurer des zones de dégagement selon les Règles. Les zones de dégagement sont d'une ou de deux longueurs de club à partir du point de référence qui définit le point le plus proche de dégagement.

Ce qui est nouveau !

- Une longueur de club est maintenant un terme défini et correspond à la longueur du plus long club de votre sac autre que le putter. Si votre driver est votre plus long club et qu'il mesure 1m 10 (43 pouces), alors votre zone de dégagement sera de 1m 10 ou 2m 20 (43 ou 86 pouces) à partir du point de référence suivant le type de votre situation de dégagement.
- Vous n'êtes pas obligé de mesurer physiquement votre zone de dégagement à partir du point de référence et il n'y a pas de pénalité pour utiliser un club autre que votre plus long club comme référence pour mesurer, mais ceci ne change pas votre zone de dégagement. Elle est toujours déterminée par votre club le plus long (autre qu'un putter).
- La meilleure pratique est de toujours mesurer en utilisant votre club le plus long et de choisir où dropper dans cette zone si vous choisissez de vous dégager.

  Par exemple : Si vous utilisez votre wedge pour mesurer et que la balle roule à l'extérieur de la zone définie par votre wedge mais repose encore à l'intérieur de la zone qu'aurait définie votre club le plus long, la balle est en jeu et vous ne devez pas la toucher.

  Nous le répétons – La meilleure pratique est de toujours mesurer avec le club le plus long (autre que le putter) de telle sorte que vous ne vous créerez pas de piège si vous relevez la balle, pensant qu'elle a roulé hors de votre zone de dégagement, alors qu'en fait ce n'est pas le cas.

Fiche d'information Règles 2019 : Les clubs (Règle 4.1)

Ce qui reste vrai !

- Vous êtes toujours limité à 14 clubs pour commencer un tour mais vous pouvez en ajouter pour porter le nombre total à 14 si vous êtes parti avec moins de 14 clubs.
- Si vous êtes parti avec plus de 14 clubs, vous devez immédiatement déclarer tous les clubs en trop retirés du jeu et ne pas les utiliser.
- La pénalité pour infraction à la Règle des 14 clubs demeure plafonnée à 4 coups par tour, les pénalités étant ajoutées aux deux premiers trous joués.
- Les caractéristiques de jeu ne doivent pas être délibérément changées pendant un tour.
- Un play off en stroke play est toujours un nouveau tour ce qui fait qu'un club qui devient non conforme pendant un tour ne peut pas être utilisé pour le play off. Il est important de le rappeler car en cas de play off en stroke play, vous pourriez vous retrouver à utiliser un club sur le trou 18, que vous ne pourrez pas utiliser quelques minutes plus tard. La permission d'utiliser un club endommagé qui ne serait pas conforme, ne s'applique qu'au reste du tour où il a été endommagé.

Ce qui est nouveau !

- Il n'y a plus maintenant de pénalité pour transporter un club non conforme – uniquement pour jouer un coup avec – mais ce club compte comme l'un de vos 14 clubs.
- Peu importe la façon dont vous avez endommagé un club pendant le tour, - même en le maltraitant – vous pouvez continuer à l'utiliser dans son état endommagé, mais vous n'êtes pas autorisé à le changer.
  Il n'y a plus du tout de remplacement de clubs dans les nouvelles Règles, la seule exception étant le cas rare où le dommage a été causé par une influence extérieure.
- Vous êtes autorisé à réparer le club endommagé du mieux que vous pouvez, mais vous êtes limité aux composants d'origine du club - le même grip, le même shaft et la même tête. Vous pouvez toujours avoir quelqu'un qui essaie de le réparer pour vous, mais il doit également utiliser les mêmes parties du club endommagé
- Alors que les caractéristiques de jeu ne doivent pas être délibérément changées pendant un tour, si elles sont changées en utilisant un dispositif de réglage et que le club est rétabli dans son état d'origine avant de jouer un coup, il n'y a pas de pénalité. La restriction de ne pas changer les caractéristiques de jeu s'applique également quand le jeu est interrompu puisque vous êtes encore en train de jouer le même tour.
- Si vous vous apercevez que vous avez plus de 14 clubs juste avant de commencer le tour, il n'y a pas de pénalité à condition de déclarer clairement que vous retirez le club (ou les clubs) du jeu et d'entreprendre quelque autre action telle que de les placer à l'envers dans le sac, et à condition de ne pas les utiliser !! Les clubs transportés de cette manière ne comptent pas dans le total des 14, mais vous serez disqualifié si vous utilisez l'un d'entre eux.

Fiche d'information Règles 2019 : Utilisation d'appareils de mesure de distance (Règle 4.3)

Bien que les nouvelles Règles autorisent un usage général des appareils de mesure de distance, le Tour Européen a adopté dans sa hard card une Règle locale qui interdit leur utilisation pendant un quelconque tour d'un tournoi. Ces appareils sont autorisés dans les pro-am d'ouverture. Le PGA Tour et le LETAS ont également adopté cette Règle locale.

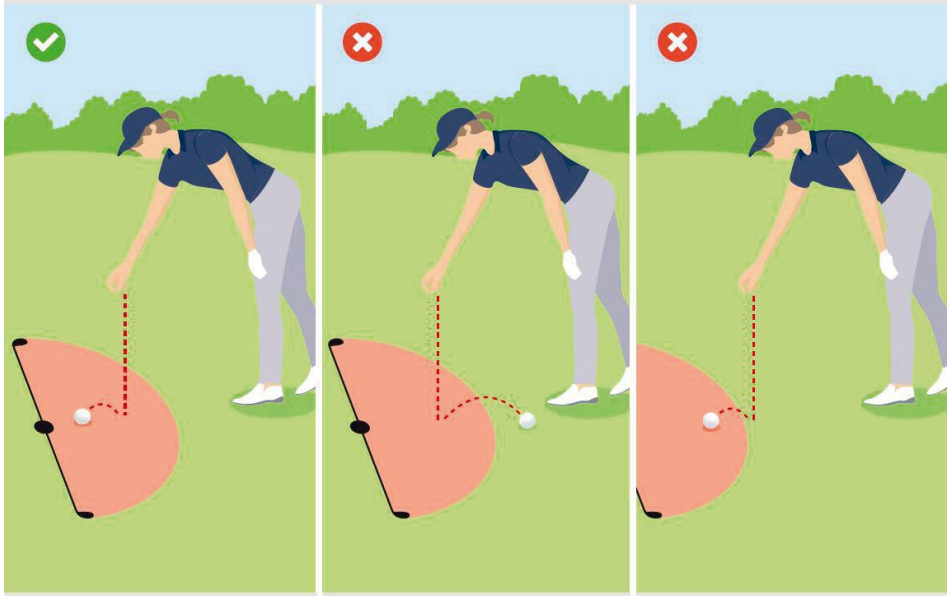
Le circuit professionnel français et l'Alps Tour ont pris la même disposition.

Fiche d'information Règles 2019 : Drop et Zone de dégagement (Règle 14)

Ce qui reste vrai !

- La hauteur à laquelle dropper est toujours réglementée.
  La balle doit être droppée d'une manière correcte. Il y a une pénalité si vous droppez de manière incorrecte et jouez votre balle sans avoir corrigé l'erreur.
- La balle droppée doit d'abord toucher en premier le sol ou tout élément poussant dans la zone de dégagement.

FIGURE 14.3c : LA BALLE DOIT ÊTRE DROPPÉE DANS LA ZONE DE DÉGAGEMENT ET VENIR Y REPOSER



La balle est droppée de façon correcte selon la Règle 14.3b et vient reposer dans la zone de dégagement, la procédure de dégagement est finie.

La balle est droppée de façon correcte selon la Règle 14.3b, mais vient reposer en dehors de la zone de dégagement, alors la balle doit être droppée de façon correcte une seconde fois.

La balle est droppée de façon incorrecte car elle est droppée en dehors de la zone de dégagement, alors la balle doit être droppée à nouveau de façon correcte.

- L'action de relever votre balle fait qu'elle n'est plus en jeu et l'action de dropper une balle la remet en jeu.
- Si vous commettez une erreur, vous pouvez la corriger avant de jouer le coup suivant.
- Si vous jouez d'un mauvais endroit, il y a une pénalité. Si c'est une infraction grave (ce qui signifie que vous pourriez avoir eu un avantage significatif), l'erreur doit être corrigée pour que votre score puisse être accepté.

Ce qui est nouveau !

- La balle doit être maintenant droppée à HAUTEUR DE GENOU.
  Hauteur de genou signifie la hauteur du genou d'un joueur se tenant debout, mais vous n'avez pas besoin d'être debout quand vous droppez la balle. Votre hauteur de genou est une question de fait. Elle ne peut être "trafiquée".

FIGURE 14.3b : DROPPER À HAUTEUR DE GENOU

La balle doit être droppée vers le bas à hauteur de genou . "À hauteur de genou" signifie à la hauteur du genou d'un joueur quand il est en position debout. Mais, le joueur n'a pas à être en position debout lorsqu'il droppe la balle.

La balle doit être droppée verticalement vers le bas de telle sorte qu'elle tombe au sol sans que le joueur la lance, lui donne de l'effet ou la fasse rouler et sans qu'elle ne touche une partie quelconque de votre corps ou de votre équipement AVANT qu'elle ne frappe le sol.

Si votre balle roule accidentellement contre votre pied ou votre équipement APRÈS avoir frappé le sol, c'est OK et votre balle est en jeu. Surtout ne la touchez pas !! Vous ne risquez une pénalité que si l'action d'arrêter la balle est délibérée.

- La balle doit venir reposer dans la zone de dégagement. C'est un changement majeur dans les Règles et pour bien le signaler, nous répétons LA BALLE DOIT VENIR AU REPOS DANS LA ZONE DE DÉGAGEMENT.

  Si la balle roule à l'extérieur de la zone de dégagement, elle doit être droppée de nouveau et si la même situation se reproduit, la balle doit être placée à l'emplacement où la balle droppée pour la seconde fois a touché le sol en premier, soit exactement la procédure actuelle.

  Si la balle ne reste pas au repos à cet emplacement, elle doit être placée à nouveau à cet emplacement et, si la balle placée une seconde fois ne reste pas non plus à cet emplacement, elle doit être placée à l'emplacement le plus proche, pas plus près du trou, où elle restera au repos. Dans certains cas cet emplacement peut se trouver à l'extérieur de la zone de dégagement.

  C'EST LE SEUL CAS OÙ UNE BALLE FINIRA PAR ÊTRE JOUÉE A L'EXTÉRIEUR DE LA ZONE DE DÉGAGEMENT.

- <u>Une nouvelle balle peut être droppée lors de n'importe quel dégagement.</u>

  La substitution de la balle est autorisée lors d'un dégagement d'une interférence causée par de l'eau temporaire, une obstruction inamovible, un terrain en réparation, un trou fait par un animal, une zone à pénalité, une balle enfoncée ou une obstruction inamovible temporaire. La balle d'origine peut être utilisée mais ce n'est plus une obligation. Vous devez cependant toujours satisfaire aux exigences de la Règle de la même balle lorsqu'elle s'applique, ce qui est le cas sur le Tour Européen.

- Si votre balle est délibérément arrêtée avant de sortir de la zone de dégagement, il n'y a pas de pénalité s'il est manifeste qu'il n'y avait aucune chance raisonnable qu'elle vienne reposer dans la zone de dégagement. Ce changement dans les Règles peut être utile lorsqu'il est évident que votre balle va rouler à l'extérieur de la zone de dégagement et venir reposer dans une zone à pénalité, mais il doit être tout à fait clair qu'un tel événement se produira. Il faut éviter d'encourir inutilement une pénalité si un cadet ou un joueur agit logiquement mais d'une manière un peu trop prématurée.

- Le concept de zone de dégagement est nouveau pour un petit nombre de Règles où antérieurement la balle devait être droppée aussi près que possible d'un certain point. Ce concept se retrouve tout au long des nouvelles Règles et c'est une chose à laquelle il faut s'habituer – et qui était attendue – car ce concept introduit un niveau de cohérence dans le processus de remise en jeu de votre balle lorsque vous vous trouvez n'importe où sur le parcours à l'exception de sur un green (pas de zone de dégagement sur un green, juste un point).

  Parmi les exemples de situations où ce concept est nouveau, on peut citer :

  Coup et distance – à partir de 2019, il vous faut trouver le point où le coup précédent a été joué et dropper dans la zone de dégagement d'une longueur de club mesurée depuis ce point, mais pas plus près du trou.

  Dégagement en arrière sur la ligne pour une balle injouable ou pour les zones à pénalité – à partir de 2019 vous choisissez un point sur la ligne et vous droppez dans la zone de dégagement d'une longueur de club mesurée depuis ce point, mais pas plus près du trou.

  Dégagement pour une balle enfoncée – à partir de 2019, vous droppez dans la zone de dégagement d'une longueur de club mesurée depuis le point situé juste derrière l'emplacement où la balle est enfoncée, mais pas plus près du trou.

  Balle dans une obstruction amovible telle que le fauteuil, le sac ou la veste d'un spectateur – à partir de 2019 vous droppez dans la zone de dégagement d'une longueur de club mesurée depuis le point sur le sol directement en dessous de l'endroit où à l'origine la balle reposait dans l'obstruction, mais pas plus près du trou.

Fiche d'information Règles 2019 : Dropping zones

La combinaison des nouvelles Règles concernant le drop et le fait que la balle doit venir reposer dans la zone de dégagement ont certaines conséquences pour les dropping zones qui, comme on le sait, sont largement utilisées dans le golf professionnel.

A partir de 2019 la dropping zone est la zone de dégagement – quelles qu'en soit la taille ou la forme – et votre balle doit y être droppée et VENIR Y REPOSER.

Si votre balle roule à l'extérieur de la dropping zone, vous ne devez pas la jouer et vous devez dropper de nouveau. Si cette situation se reproduit, vous devez placer la balle à l'emplacement où la balle droppée pour la seconde fois a touché le sol en premier. Si vous jouez depuis l'extérieur de la dropping zone, vous avez joué d'un mauvais endroit et vous encourez deux coups de pénalité.

Ceci constitue un changement significatif par rapport aux Règles de 2016 où une balle droppée pouvait rouler jusqu'à deux longueurs de club à partir du point où elle avait touché le sol, même si elle se trouvait à l'extérieur de la dropping zone et même si elle était plus près du trou.

Pour procéder correctement :

- Droppez correctement à hauteur de genou dans la dropping zone ;
- Si la balle vient reposer dans la dropping zone – n'importe où dans la dropping zone – jouez la !!
- Si la balle roule à l'extérieur de la dropping zone – droppez la de nouveau.

Fiche d'information Règles 2019 : Balle enfoncée (Règle 16.3)

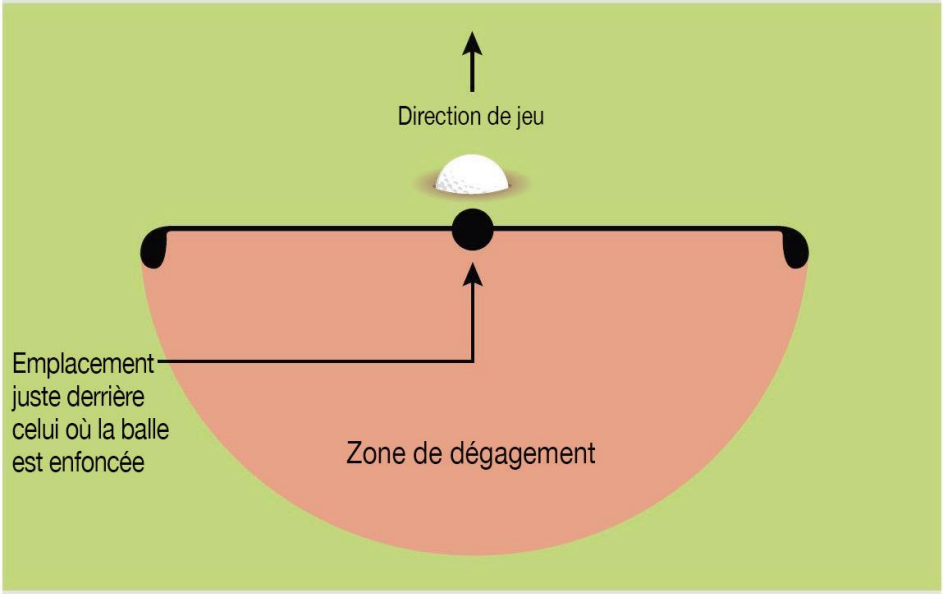
Ce qui reste vrai !

- Le dégagement est toujours possible pour une balle enfoncée dans la zone générale, le nouveau terme pour « sur le parcours », mais ce dégagement est désormais autorisé par les Règles et il n'est donc plus nécessaire, pour ce faire, d'édicter une Règle locale dans la hard card.
- La balle doit toujours être enfoncée dans son propre impact.
- La balle doit toujours être enfoncée dans le sol ce qui signifie qu'elle doit être en dessous du niveau du sol et pas seulement enfoncée dans l'herbe ou dans des détritus.
- Vous êtes toujours autorisé à relever la balle pour voir si elle est enfoncée et vous devez toujours commencer par la marquer et la balle ne doit pas être nettoyée.
- Il n'y a toujours aucun dégagement pour une balle enfoncée dans du sable dans une partie de la zone générale qui n'est pas tondue à hauteur de fairway ou à une hauteur inférieure (ce qui signifie qu'elle n'est pas sur le fairway) et les autres exceptions s'appliquent toujours si la balle est injouable pour d'autres raisons (comme par exemple un buisson).
- Le Tour Européen continue à ne pas donner un dégagement gratuit pour une balle qui est enfoncée dans la paroi d'un bunker constituée de mottes empilées.

Ce qui est nouveau !

- Il n'est plus nécessaire d'annoncer à votre marqueur ou à un autre joueur de votre groupe ou à votre adversaire que vous avez l'intention de marquer et de relever la balle pour voir si elle est enfoncée mais cela demeure une bonne pratique que de procéder ainsi.
- Si la balle est enfoncée, la manière de se dégager est différente. Vous n'avez plus à dropper aussi près que possible de l'endroit où la balle est enfoncée. Vous avez maintenant une zone de dégagement et vous devez dropper n'importe où à l'intérieur de cette zone de dégagement d'une longueur de club, mais pas plus près du trou. La zone de dégagement est mesurée depuis le point situé juste derrière l'emplacement où la balle est enfoncée. Voir la figure ci-après.
- Une nouvelle balle peut être droppée lors du dégagement. La balle d'origine peut être également utilisée mais ce n'est plus une obligation.

FIGURE 16.3b : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE ENFONCÉE



Quand une balle est enfoncée dans la zone générale, un dégagement gratuit peut être pris. Le point de référence pour se dégager est l'emplacement juste derrière l'endroit où la balle est enfoncée. Une balle doit être droppée et venir reposer dans la zone de dégagement.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement juste derrière l'endroit où la balle est enfoncée.	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Doit être dans la zone générale.

Fiche d'information Règles 2019 : Balle perdue (Règle 18.2)

Ce qui reste vrai !

- Chaque joueur dispose d'une certaine période de temps pour chercher sa balle.
- Si la balle est perdue, la pénalité coup et distance s'applique.
- La période de temps allouée pour la recherche débute lorsque le joueur ou son cadet commence à chercher.
- Si la balle d'origine est trouvée, la balle provisoire doit être abandonnée.

Ce qui est nouveau !

- Le temps alloué pour la recherche est réduit à 3 minutes.
- Il n'y a désormais plus de pénalité pour avoir déplacé une balle lors de sa recherche.

Fiche d'information Règles 2019 : Zones à pénalité (Règle 17)

Ce qui reste vrai !

- Les obstacles d'eau changent de nom et deviennent des zones à pénalité mais la procédure pour les dégagements est quasiment identique (avec une seule exception qui est indiquée au premier point concernant « ce qui est nouveau » ci-dessous).
- Les zones à pénalité jaunes et rouges continuent d'exister.
- La norme pour établir que votre balle est perdue dans une zone à pénalité est toujours très élevée. Il doit toujours être « sûr ou quasiment certain » (terme qui est désormais inclus dans les définitions) ce qui signifie qu'il doit y avoir une probabilité d'au moins 95% que votre balle repose dans la zone à pénalité ou dit en d'autres termes qu'il existe seulement un très petit doute.
- Les Règles habituelles concernant l'amélioration du lie de la balle continuent de s'appliquer dans une zone à pénalité et sont désormais appelées « Conditions affectant le coup ».
- Vous ne pouvez toujours pas considérer votre balle comme injouable dans une zone à pénalité.

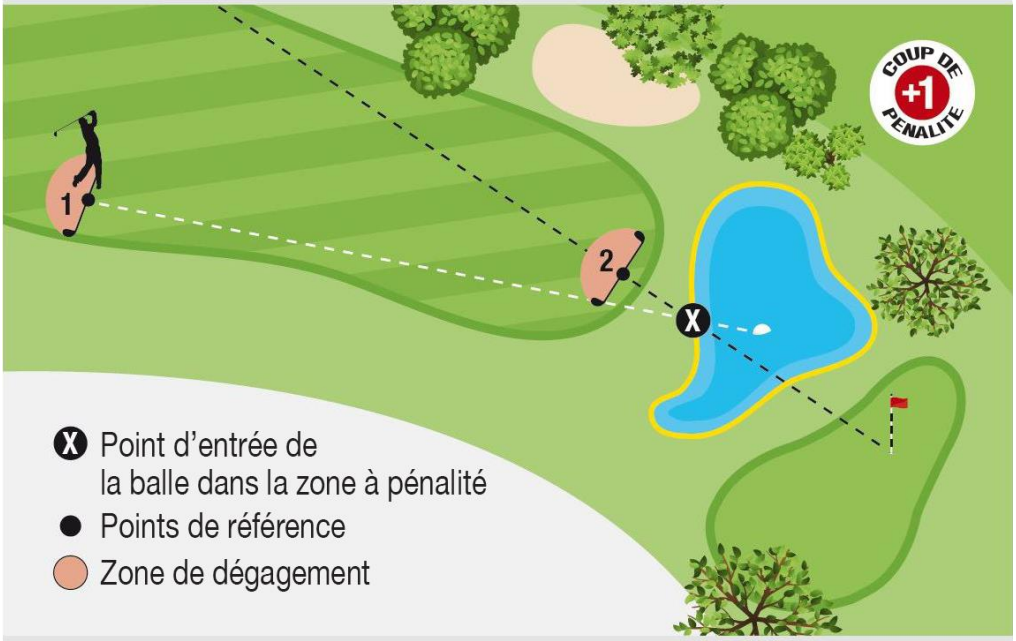
Ce qui est nouveau !

- L'option de la berge opposée pour les dégagements d'une zone à pénalité marquée en rouge ne s'applique plus désormais de manière automatique. Cette option ne peut être utilisée que pour des zones à pénalité rouges bien spécifiques pour lesquelles le Comité a autorisé à l'avance ce type de dégagement par une Règle locale. Vous trouverez les zones à pénalité rouge où cette option est disponible dans la feuille hebdomadaire des Règles locales. Nous ne pensons pas que ces zones seront nombreuses et certaines semaines les Règles Locales se contenteront d'indiquer : « Zone à pénalité avec option de dégagement sur l'arc équidistant de la berge opposée : aucune cette semaine ! Dans votre esprit, il devrait être clair que cette option sera désormais rarement disponible.
- Il n'existe désormais plus de Règles spécifiques qui s'appliquent lorsque vous jouez une balle dans une zone à pénalité. Tout ce que vous pouvez faire dans la zone générale peut également être fait dans les zones à pénalités mais cela est spécifique au jeu de la balle – vous ne pouvez toujours pas vous dégager de conditions anormales du parcours telles qu'un terrain en réparation, d'obstructions inamovibles ou d'une balle enfoncée lorsque votre balle se trouve dans une zone à pénalité.

  Par exemple, quand vous jouez votre balle depuis l'intérieur d'une zone à pénalité, vous pouvez désormais poser votre club légèrement sur le sol derrière la balle, enlever un détritus ou faire un swing d'entraînement en touchant le sol ou l'eau. Ce que vous ne pouvez pas faire c'est améliorer les conditions affectant votre coup.

  Voir figures ci-après

FIGURE #1 17.1d : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE DANS UNE ZONE À PÉNALITÉ JAUNE



Quand on est sûr ou quasiment certain qu'une balle est dans une zone à pénalité jaune et que le joueur souhaite prendre un dégagement, le joueur a **deux options**, chacune avec un coup de pénalité :

(1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance en jouant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué (voir la Règle 14.6 et la Figure 14.6).

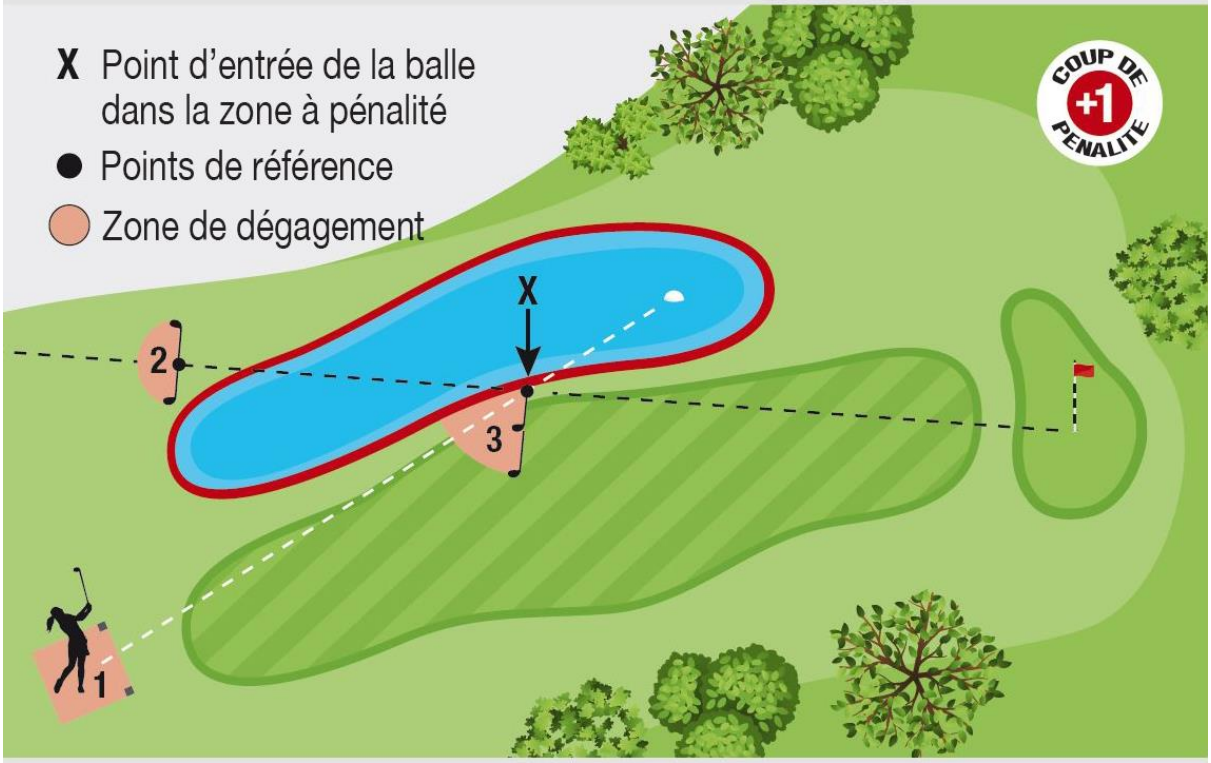
Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement où le joueur a joué son coup précédent (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement • Doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.

(2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur la ligne de référence partant du trou et passant par le point X.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Un point, choisi par le joueur sur le parcours, situé sur la ligne de référence passant par le point X (point où la balle a franchi en dernier la lisière de la zone à pénalité jaune). Il n'y a pas de limite pour la distance de recul sur la ligne dans le choix du point de référence.	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours, sauf dans la même zone à pénalité.

Note au joueur :
En choisissant ce point de référence, vous devriez l'indiquer avec un objet (par ex. un tee).

FIGURE #2 17.1d : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE DANS UNE ZONE À PÉNALITÉ ROUGE



Quand on est sûr ou quasiment certain qu'une balle est dans une zone à pénalité rouge et que le joueur souhaite prendre un dégagement, le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité :

(1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance. (Voir Figure#1 17.1d)
(2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne. (Voir Figure#1 17.1d)
(3) Le joueur peut prendre un dégagement latéral (uniquement zone à pénalité rouge). Le point de référence pour prendre un dégagement latéral est le point X.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Le point estimé où la balle d'origine a franchi en dernier la lisière de la zone à pénalité rouge.	Deux longueurs de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours, sauf dans la même zone à pénalité.

Fiche d'information Règles 2019 : Interruptions de jeu (Règle 5.7)

Ce qui reste vrai !

- Si l'interruption n'est pas liée à une situation dangereuse, vous pouvez finir un trou que vous ou l'un des joueurs de votre groupe a commencé à jouer.
- Si l'interruption est causée par une situation dangereuse tel qu'un éclair, vous devez arrêter le jeu immédiatement.
- Vous n'êtes pas obligé de relever la balle, vous pouvez simplement la laisser sur place si vous-même et votre marqueur pouvez manifestement la voir au repos mais ceci n'est pas recommandé car les balles sont souvent emportées par quelqu'un. Si vous décidez de la relever, vous devez d'abord la marquer.
- Quand le jeu reprend, vous devez placer soit la balle d'origine, soit une autre balle sur le point que vous avez marqué.

Si dans ce cas vous droppez une balle, vous procédez de manière incorrecte et vous serez pénalisé. Si le point n'est pas connu (par exemple parce que le marque-balle a été déplacé), ce point doit être estimé et une balle doit être placée à cet emplacement.

Ce qui est nouveau !

- Si votre lie dans du sable a été modifié, il n'est plus nécessaire de recréer le lie d'origine. Si le lie d'origine n'a pas été modifié, vous devez replacer la balle dans ce lie, mais si ce n'est pas le cas, la seule chose que vous pouvez faire c'est de replacer la balle au point d'où vous l'avez relevée.

  Par exemple si votre balle est enfoncée dans un bunker au moment de l'interruption de jeu, si le lie avec l'enfoncement est toujours là au moment de la reprise du jeu, si la balle a été relevée alors la balle d'origine ou une autre balle devra être replacée dans ce lie.

  Cependant si le personnel d'entretien a ratissé le bunker et que le lie d'origine avec enfoncement a disparu, alors vous devez simplement placer la balle d'origine ou une autre balle au point où la balle d'origine a été relevée qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé.

  LA BALLE SERA TOUJOURS PLACÉE.

  Si votre lie ou d'autres conditions affectant votre lie sont détériorés durant l'interruption de jeu, il y a certains cas (par exemple des modifications provoquées par un animal ou un spectateur) où vous serez autorisé à réparer les conditions dégradées, mais ce n'est pas quelque chose que vous devez faire sans avoir consulté préalablement un arbitre.

- L'obligation d'arrêter immédiatement le jeu (par exemple en cas de danger imminent) est désormais inscrite dans les Règles et il n'est donc plus nécessaire d'avoir une Règle locale à ce sujet.

Fiche d'information Règles 2019 : Balle placée

Ce qui reste vrai !

- Chaque Comité a le pouvoir de décider :
  - là où la Règle s'applique (probablement seulement dans les zones tondues à hauteur de fairway) ;
  - la taille de la zone de dégagement où la balle peut être placée (par exemple 15 centimètres/6 pouces, une longueur de carte de sore ou une longueur de club)

Il est vraisemblable que lorsque cette Règle locale sera appliquée sur le Tour Européen, nous continuerons par défaut à utiliser la longueur d'une carte de score en stroke play et 15 centimètres/6 pouces en match play et que nous n'utiliserons la longueur de club seulement dans les rares situations où les parcours sont extrêmement humides ou l'herbe sur les fairways est extrêmement clairsemée.

- La balle peut être placée une fois seulement et elle est alors en jeu.
- La balle peut être nettoyée lorsqu'elle est relevée mais voir ci-après pour une option alternative.

Ce qui est nouveau !

Il y a deux changements important concernant la Règle de la balle placée :

- La balle n'a plus à être marquée avant d'être relevée. Cela s'explique par le fait que la balle n'a pas à être replacée sur son emplacement d'origine. Vous avez le droit de marquer votre balle - et c'est toujours une bonne pratique de procéder ainsi - mais vous ne commettrez pas d'infraction à la règle si vous ne procédez pas de la sorte. Vous êtes totalement responsable du replacement de la balle dans la zone correcte si vous choisissez d'utiliser cette règle. Marquer d'abord la balle vous aidera chaque fois à procéder correctement.
- Une autre balle peut être substituée à la balle d'origine tout comme dans toutes les autres Règles de dégagement du nouveau livret des Règles, mais n'oubliez pas de respecter la règle de la même balle qui continuera de s'appliquer sur le Tour Européen.

Fiche d'information Règles 2019 : Balle provisoire (Règle 18.3)

Ce qui reste vrai !

- Vous devez toujours annoncer si la balle qui va être jouée est une balle provisoire.
- Vous ne pouvez pas jouer une balle provisoire pour une balle que vous savez être dans une zone à pénalité.

Ce qui est nouveau !

- La restriction concernant le fait de marcher vers l'avant – qui avait déjà été amendée – a maintenant été complètement supprimée. Vous pouvez maintenant revenir en arrière et jouer une balle provisoire à tout moment avant que la balle d'origine ne soit trouvée. Quand vous vous rendez compte que votre balle sera difficile à trouver, vous pouvez maintenant revenir en arrière et jouer une balle provisoire même si vous êtes déjà loin en avant de la zone de départ et même si vous avez déjà commencé votre recherche.
- La balle provisoire deviendra la balle en jeu si elle est jouée d'un endroit plus près du trou que celui où la balle d'origine est estimée être. C'est un changement mineur et très subtil mais vous pouvez désormais jouer la balle provisoire depuis l'endroit où la balle d'origine est estimée être.

Fiche d'information Règles 2019 : Règles sur le green (Règle 13)

Ce qui reste vrai !

- Vous devez vous dégager si votre balle est sur un mauvais green.
- Il n'y a pas de pénalité pour tout déplacement accidentel d'une balle ou d'un marque-balle sur un green, à condition que la balle ou le marque-balle soit replacé.
- Le sable et la terre meuble ne peuvent être enlevés que sur un green.
- Tester délibérément un green en frottant sa surface ou en faisant rouler une balle n'est pas autorisé.
- Vous n'êtes pas autorisé à améliorer votre ligne de putt (mais voir ci-dessous le paragraphe sur la réparation d'un dommage).
- Vous pouvez continuer à putter avec le drapeau enlevé ou pris en charge.
- Si votre balle est en suspens au bord du trou, vous continuez à avoir seulement 10 secondes pour voir si votre balle est au repos. Si vous attendez plus longtemps et que votre balle tombe dans le trou, la pénalité reste toujours d'un coup.

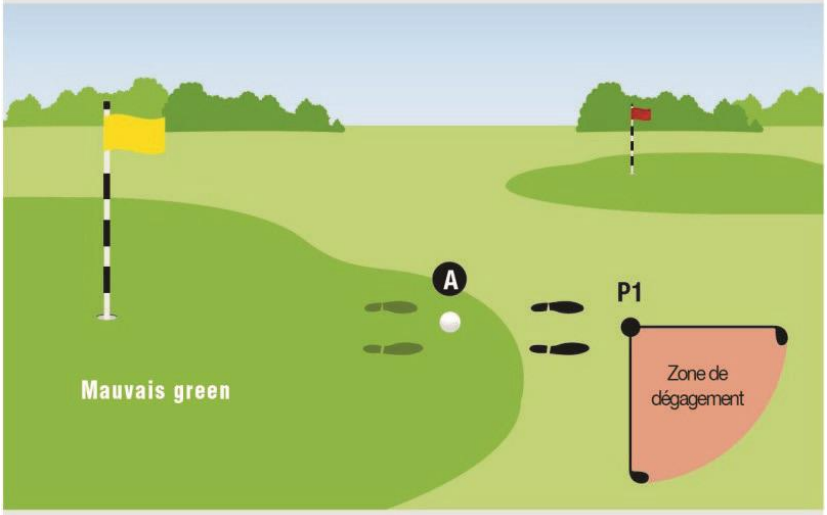
Ce qui est nouveau !

- Quand votre balle repose sur un green, votre ligne de jeu peut être touchée par vous ou votre cadet, y compris en indiquant la ligne. Mais vous ne devez pas améliorer votre ligne au-delà de ce qui est maintenant autorisé par les Règles (voir ci-dessous le paragraphe sur la réparation d'un dommage).
- Vous pouvez maintenant putter avec le drapeau dans le trou quand votre balle est sur le green. Il n'y a pas de pénalité si votre balle heurte le drapeau après un coup joué sur le green. Mais si vous choisissez de putter avec le drapeau dans le trou, ce drapeau ne doit pas être enlevé pour influer sur l'endroit où une balle en mouvement pourrait venir au repos. Laissez le tranquille !
- Votre cadet est maintenant autorisé à relever votre balle sur le green sans votre autorisation préalable pourvu que la balle soit d'abord marquée.
- Un dommage sur le green peut être réparé. Le terme « dommage » est défini dans les Règles et signifie tout dommage causé par une personne ou une influence extérieure y compris les impacts de balles, les dégâts causés par des chaussures (tel que les marques de clous), les éraflures ou les indentations causées par un équipement ou un drapeau et les bouchons d'anciens trous ou les bouchons de gazon. CELA N'INCLUT PAS LES INPERFECTIONS NATURELLES DE SURFACE OU L'USURE NORMALE DU TROU. Toute réparation doit être faite rapidement et si vous êtes chronométré, vous ne disposerez que d'un peu de temps supplémentaire pour effectuer la réparation, comme cela se pratique aujourd'hui.
- Une fois qu'une balle a été marquée et relevée sur le green, l'endroit marqué est celui d'où vous jouerez votre prochain coup. Ceci est vrai même si votre balle, une fois replacée, est déplacée à un autre endroit par n'importe quelle force naturelle, par exemple le vent. L'endroit est fixe !
- Si votre balle repose contre le drapeau dans le trou et qu'au moins une partie de la balle est en dessous du niveau de la lèvre, votre balle est entrée et votre jeu du trou est terminé. Vous n'avez plus l'obligation de déplacer le drapeau pour voir si votre balle tombera dans le trou. Vous pouvez désormais simplement la relever.

- Vous avez toujours 10 secondes pour déterminer si votre balle en suspens au bord du trou est au repos, mais si votre adversaire en match-play déplace votre balle avant que les 10 secondes soient expirées, il n'encourt plus désormais la pénalité de perte du trou, mais votre balle est considérée comme entrée. Si cela se produit en stroke-play, le joueur qui a déplacé la balle trop rapidement est pénalisé de deux coups et la balle doit être replacée, mais il ne reste plus de temps d'attente pour voir si la balle va tomber dans le trou .
- L'interférence d'un mauvais green inclut maintenant le stance.
  Si vous vous tenez sur un mauvais green pour jouer votre balle qui repose en dehors du green, vous ne devez désormais pas jouer votre balle.

  Vous devez vous dégager de façon à ne plus vous tenir sur le mauvais green et vous serez pénalisé si vous jouez votre balle avec vos pieds sur un mauvais green.

FIGURE 13.1f : DÉGAGEMENT GRATUIT D'UN MAUVAIS GREEN



Quand il y a interférence d'un mauvais green, un dégagement gratuit doit être pris. La figure envisage un joueur droitier. La balle A est sur le mauvais green, et le point de dégagement complet le plus proche pour la balle A est le point P1.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Le point le plus proche de dégagement complet (P1).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Doit être dans la zone générale, et • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.
Note au joueur : vous devez prendre un dégagement complet de toute interférence d'un mauvais green.		

Fiche d'information Règles 2019 : Norme d'un jugement raisonnable (Règle 1.3b(2))

Les nouvelles Règles introduisent une norme de « jugement raisonnable » que tous les Tours utilisent aujourd'hui à la suite d'une décision. L'accent sera toujours mis sur le fait de savoir si ce que vous avez fait était raisonnable et s'il n'y avait pas vraiment pas moyen de faire mieux.

Quand vous estimez ou mesurez :

- un endroit,
- un point,
- une ligne,
- une zone ou un autre emplacement,

votre jugement raisonnable sera accepté pourvu que vous ayez fait tout ce qui pouvait être raisonnablement attendu en fonction des circonstances pour procéder rapidement et avec précision à l'estimation ou à la mesure.

Cela signifie que votre jugement raisonnable sera validé même s'il est prouvé plus tard qu'il était faux par une autre information (par exemple une technologie vidéo).

Pourvu que le jugement que vous aviez fait soit raisonnable, aucune pénalité ne sera ajoutée pour une petite imprécision.

Dans certaines situations, il n'y aura pas de pénalité quand votre estimation était significativement mauvaise, mais que la situation démontre qu'il n'y avait effectivement pas moyen de procéder d'une meilleure façon que celle que vous avez utilisée.

Exemples de ce qui précède :

- définir le point d'entrée de votre balle dans une zone à pénalité quand il est déterminé depuis une distance considérable. ;
- déclarer votre balle injouable et aller en arrière sur la ligne quand la vue sur le trou est significativement bouchée ;
- déterminer l'emplacement où votre balle était au repos avant d'être déplacée par une influence extérieure et que le point est estimé.

Fiche d'information Règles 2019 : Éviter une pénalité en restaurant des conditions améliorées (Règle 8.1c)

Ce qui est nouveau !

- Si vous améliorez les conditions affectant un coup en déplaçant, courbant ou cassant quelque chose, vous pouvez éviter la pénalité si, avant que le coup soit joué, vous restaurez autant que possible les conditions d'origine de telle sorte que l'amélioration soit supprimée.
- Cependant, l'opportunité d'éviter la pénalité est limitée à la restauration d'objets naturels poussant ou fixés, aux obstructions inamovibles, aux objets parties intégrantes ou aux éléments de limites.
- Exemples de restaurations :
  - replacer à sa position d'origine un piquet de limites enlevé ;
  - remettre dans sa position d'origine une branche d'arbre ou une plante poussant après les avoir déplacées ;
  - replacer une obstruction inamovible ou une OIT à sa position d'origine,

  Pour éviter la pénalité, seul l'objet d'origine peut être utilisé et l'amélioration doit être complètement éliminée.

- Exemples d'améliorations qui ne peuvent pas être restaurées et qui impliquent donc une pénalité :
  - replacer un divot dans un trou ;
  - enlever ou tasser des divots et éliminer des trous ;
  - enlever ou tasser du sable ou de la terre meuble ;
  - enlever de la rosée, du givre ou de l'eau.

  Une fois ces actions faites, elles ne peuvent pas être défaites et une pénalité s'appliquera.

Fiche d'information Règles 2019 : Norme pour déterminer pourquoi une balle s'est déplacée (Règle 9.2)

Ce qui reste vrai !

- Dans la plupart des cas, si une balle est déplacée autrement que par des forces naturelles, elle doit être replacée.
- La norme du poids de l'évidence est utilisée pour déterminer la cause du déplacement.

Ce qui est nouveau !

- La norme standard pour déterminer ce qui a provoqué le déplacement d'une balle, c'était «ce qui est plus probable qu'improbable». Ce qui veut dire que s'il y avait 51 % de probabilité que vous ayez provoqué le déplacement de votre balle, vous étiez considéré comme étant la cause de ce déplacement.
- La norme dans les nouvelles Règles est plus élevée et appliquée via la notion de « sûr ou quasiment certain » - définie dans les Règles– selon laquelle il faut qu'il y ait une probabilité d'au moins 95% qu'une personne ait provoqué le déplacement de la balle pour que cette personne soit considérée comme étant la cause de ce déplacement. C'est une norme beaucoup plus élevée qui devrait entraîner moins de pénalités pour les joueurs causant le déplacement de leur balle.

  Par exemple :
  Quand il n'y a aucun doute que votre balle s'est déplacée après que vous l'ayez adressée mais qu'il y a un décalage de temps notable entre vos actions et le déplacement de votre balle, ce décalage est de nature à susciter un doute significatif quant à la cause réelle du déplacement et il est probable qu'il n'en résultera pas de pénalité.

Fiche d'information Règles 2019 : Obstructions inamovibles temporaires

La nouvelle Règle sur les OIT est pratiquement inchangée mais nous allons mettre l'accent sur quelques différences subtiles.

- L'« interposition » est maintenant définie comme la « ligne de vue ».
  Cette expression était déjà communément employée mais elle est maintenant le terme correct et officiel employé quand une OIT se situe directement entre vous et le trou (y compris quand votre balle est DANS l'OIT).
  « Directement » veut toujours dire sur une ligne droite.

- Quand votre balle est dans une situation où vous avez à la fois une « interférence physique » et une « interférence sur la ligne de vue » (par exemple quand votre balle est dans une tribune) :
  - vous êtes autorisé à vous dégager à la fois des deux formes d'interférences (physique et ligne de vue) en utilisant un couloir d'une longueur de club et en droppant à « plus d'une longueur de club, mais moins de deux » de l'OIT, ou
  - vous pouvez choisir de vous dégager simplement de l'interférence physique en considérant l'OIT comme une obstruction inamovible normale.

  C'est à vous de choisir le dégagement que vous souhaitez, mais une fois que vous avez droppé votre balle, ce choix est définitif. Il n'y aura par la suite pas d'autres possibilités de dégagement que celui que vous avez choisi.

- La différence entre SOUS et DANS.

  Il y a une distinction entre une balle qui est « SOUS » une OIT sans côtés (par exemple un piédestal du type des tours TV à Augusta) et une balle « DANS » une OIT.

  Une balle qui est « sous » une OIT n'aura normalement plus d'interférence physique à moins que l'OIT n'interfère réellement.
  Une balle « sous » une OIT aura toujours droit au dégagement pour la « ligne de vue » – dégagement qui continuera d'être de plus d'une longueur de club, mais moins de deux – mais l'existence d'une interférence physique sera une question de fait.
  Cela signifie que les exceptions au dégagement s'appliquent et que le dégagement peut être refusé si votre balle est injouable dans un buisson alors qu'elle est « sous » une OIT.

- Vous n'avez plus le choix du club utilisé pour mesurer le couloir d'une longueur de club pour le dégagement à plus d'une longueur de club, mais moins de deux. Le club le plus long dans votre sac (autre que le putter) doit être utilisé. Vous ne pouvez pas utiliser un putter ou un wedge pour obtenir une plus petite zone.

- Une nouvelle balle peut être substituée quand vous vous dégagez comme dans toutes les autres Règles de dégagement du nouveau livret des Règles.

Fiche d'information Règles 2019 : Balle injouable (Règle 19)

Ce qui reste vrai !

- Vous continuez à être la seule personne qui peut déclarer votre balle injouable.
- Vous ne pouvez pas déclarer votre balle injouable dans une zone à pénalité.
- L'option coup et distance demeure possible.
- L'option de dégagement latéral à deux longueurs de club sans se rapprocher du trou demeure possible.
- L'option en arrière sur la ligne demeure possible mais est légèrement modifiée en ce qui concerne l'endroit où vous pouvez dropper (voir ci-dessous).
- Quand votre balle est dans un bunker, si vous vous dégagez avec un coup de pénalité en droppant soit latéralement dans deux longueurs de club, soit en arrière sur la ligne, vous devez toujours dropper dans le bunker.
- Une nouvelle balle peut être utilisée du moment que vous vous conformez à la Règle de la même balle si elle est appliquée.

Ce qui est nouveau !

- Quand vous déclarez votre balle injouable, elle doit rester dans la zone de dégagement quand elle est droppée.
  Ceci est important – et nous le répétons pour le souligner – ELLE DOIT RESTER DANS LA ZONE DE DEGAGEMENT QUAND ELLE EST DROPPÉE !!

  Si elle roule en dehors de la zone de dégagement, elle doit être de nouveau droppée. La référence au fait de rouler à moins de 2 longueurs de clubs n'a plus de sens. Si cela arrive encore, placez la balle à l'endroit où le 2nd drop a touché le sol. Vous devriez en tenir compte pour choisir votre option de dégagement (par exemple quand la zone de dégagement de 2 longueurs de clubs atteint juste le bord d'un buisson).

- Quand vous choisissez le drop en arrière sur la ligne (c'est-à-dire en conservant l'endroit où la balle repose entre vous et le trou), vous pouvez maintenant dropper dans une zone de dégagement d'une longueur de club et non plus sur la ligne elle-même comme vous le faisiez précédemment.

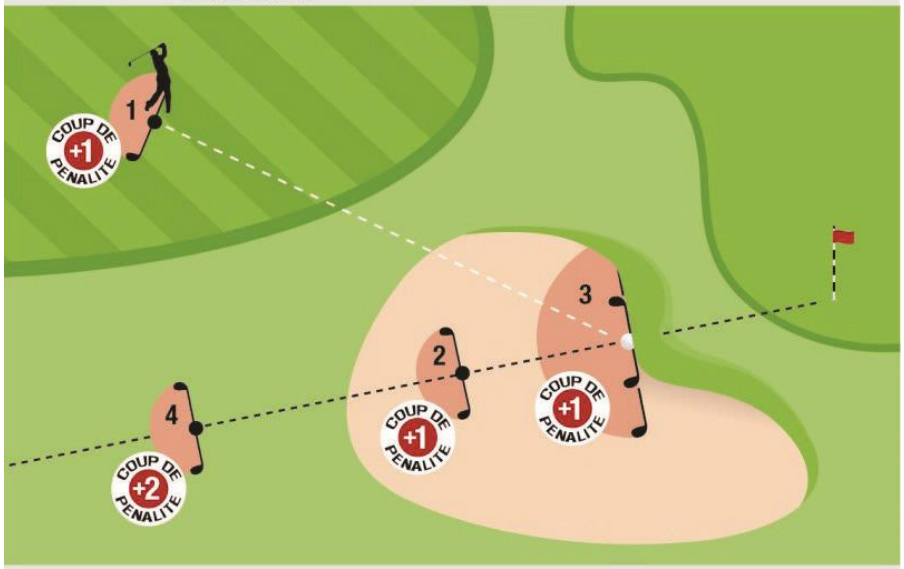
  Donc, allez en arrière sur la ligne aussi loin que vous voulez, choisissez votre point – et cela reste une bonne pratique de marquer ce point avant de dropper - et droppez une balle dans une longueur de club depuis ce point, mais pas plus près du trou. Si cette option est prise dans un bunker, la balle doit être droppée dans le bunker comme les Règles l'imposent aujourd'hui.

  Si vous ne marquez pas le point que vous avez choisi sur la ligne comme point de référence avant de dropper, les Règles considéreront que votre point choisi est le point sur la ligne situé à la même distance du trou que l'endroit où vous avez droppé. (c'est important car si la balle roule plus près du trou que votre point de référence après le drop, vous devez dropper de nouveau).

  Pour des exemples voir les figures ci-après :.

- Il existe une nouvelle option quand vous déclarez votre balle injouable dans un bunker. Pour un total de deux coups de pénalité, le dégagement peut être pris en arrière sur la ligne et la balle droppée en dehors du bunker dans la zone de dégagement mesurée à partir du point que vous choisissez.

FIGURE 19.3 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS UN BUNKER



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un bunker. Le joueur a **quatre options** :

(1) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement coup et distance.

(2) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne dans le bunker.

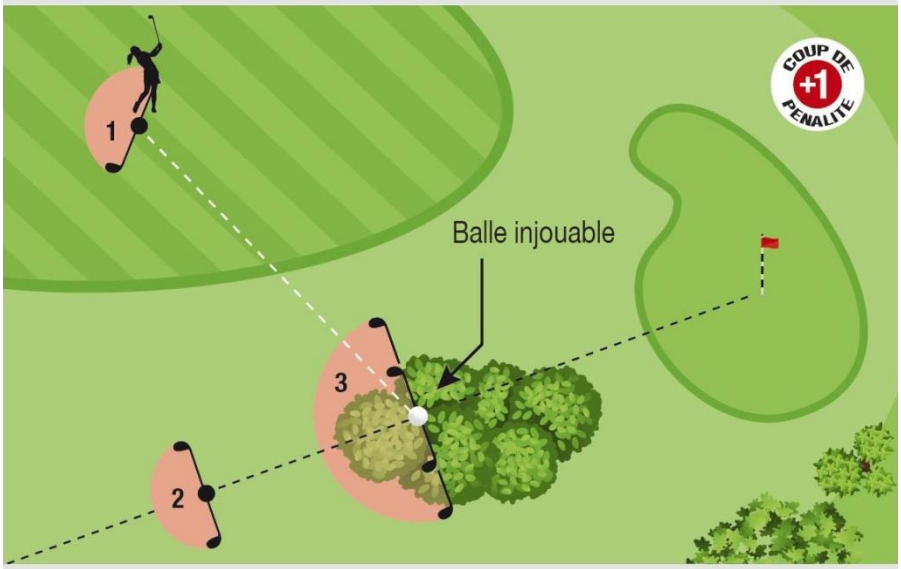
(3) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement latéral dans le bunker.

(4) Avec au total deux coups de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement en dehors du bunker en arrière sur la ligne, basé sur la ligne de référence partant du trou et passant par l'emplacement de la balle d'origine.

- Comme une balle droppée doit rester dans la zone de dégagement, s'il y a plus d'une zone du parcours dans la zone de dégagement, la balle doit rester dans la zone du parcours qu'elle a touchée en premier quand elle a été droppée.

  Par exemple, si la balle est droppée dans une zone à pénalité, elle doit rester dans la zone à pénalité et si elle est droppée dans la zone générale (le nouveau terme pour « sur le parcours »), elle doit rester dans la zone générale et si elle est droppée dans un bunker, elle doit rester dans le bunker.

FIGURE 19.2 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS LA ZONE GÉNÉRALE



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un buisson. Le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité :

(1) Le joueur peut prendre un dégagement coup et distance en jouant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué (voir la Règle 14.6 et la Figure 14.6).

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement où le joueur a joué son coup précédent (qui, s'il n'est pas connu, doit être estimé).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement • Doit être dans la même zone du parcours que le point de référence, et • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence.

(2) Le joueur peut prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant la balle d'origine ou une autre balle dans une zone de dégagement basée sur la ligne de référence partant du trou et passant par l'emplacement de la balle d'origine.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
Un point, choisi par le joueur sur le parcours, qui est sur la ligne de référence et plus éloigné du trou que l'emplacement de la balle d'origine (sans limite pour la distance de recul sur la ligne).	Une longueur de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours.
Note au joueur : En choisissant ce point de référence, vous devriez l'indiquer avec un objet (par ex. un tee).		

(3) Le joueur peut prendre un dégagement latéral.

Point de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
L'emplacement de la balle d'origine.	Deux longueurs de club du point de référence.	La zone de dégagement : • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence, et • Peut être dans une zone quelconque du parcours.